

量子暗号について

量子力学から量子暗号まで

2009/5/16 Sao Haruka





目次

1. なぜ量子力学なのか

- 物理の世界マップ

2. 量子力学の特徴(1)

- 光の干渉縞

3. 量子力学の特徴(2)

- 電子の軌道

4. 量子ビット

5. 復習

- 既存の暗号技術

6. 量子テレポーテーション

7. 実際にサーバはあるの？

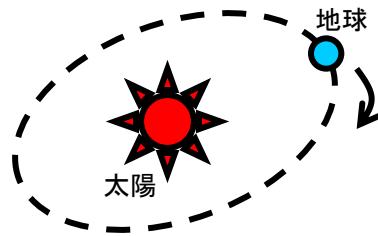
8. 量子暗号に関する話



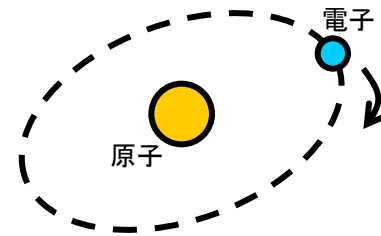
1. なぜ量子力学なのか

■ 量子力学はなぜ必要？

マクロな系



ミクロな系



一見すると同じ運動に見える

しかしミクロな系の運動は、既存の力学では説明できない
わたしたちの常識的理解に反する現象が起きている！

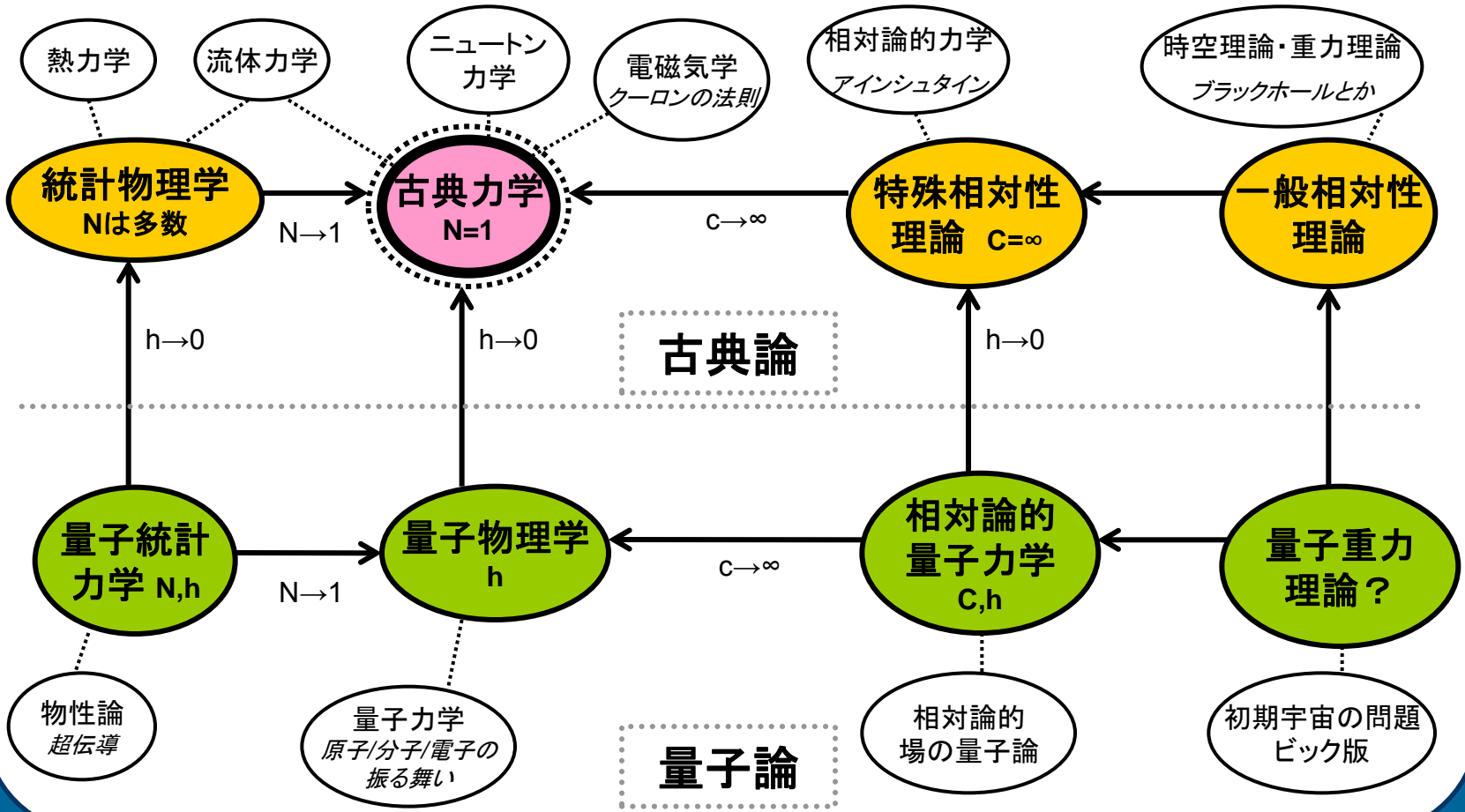


量子力学の誕生



1-1. 物理の世界マップ

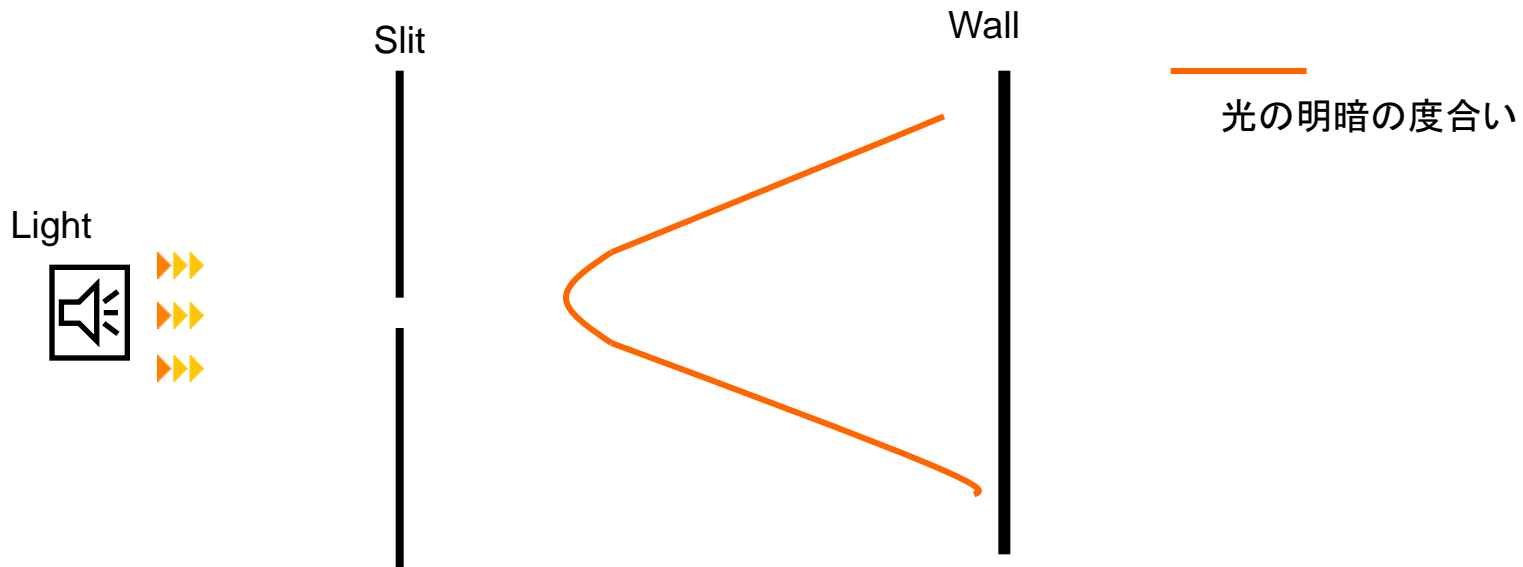
N:質点の数
 h:プランク定数(10^{-27})
 C:高速度(3×10^8 m/s)





2-1. 光の干渉縞 スリット1本

- スリットに光を当ててみよう



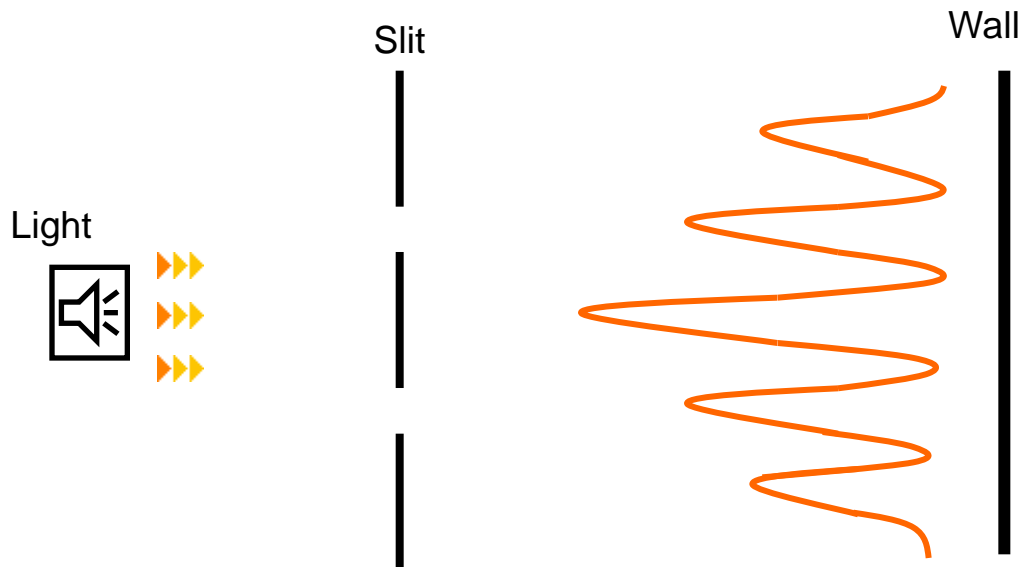
壁には、何が映るでしょう？





2-2. 光の干渉縞 スリット2本

■ スリットを2本にしてみる



どんな模様になる？



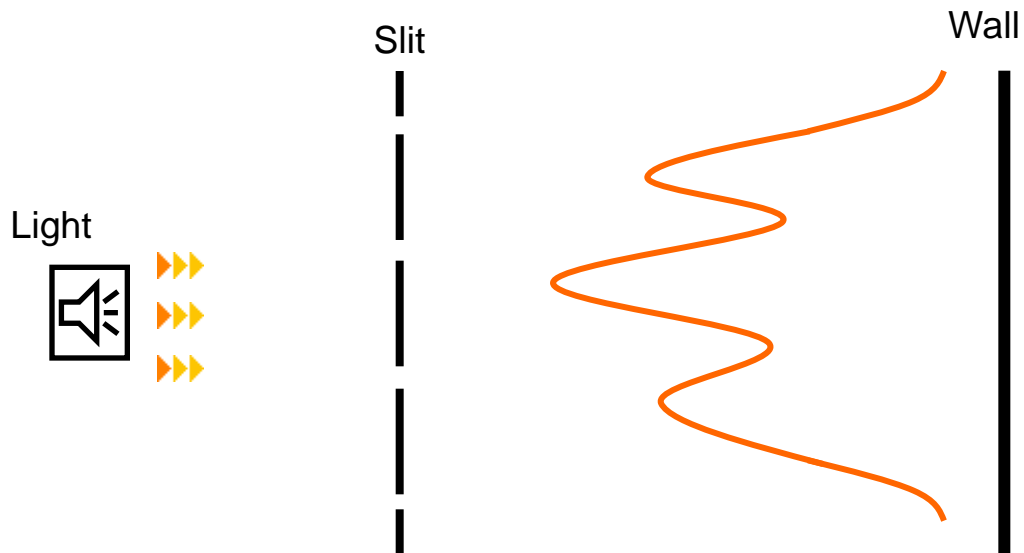
→ なんだか変じゃないですか？





2-3. 光の干渉縞 スリット4本

■ スリット4本だったら…？



どうなるの???

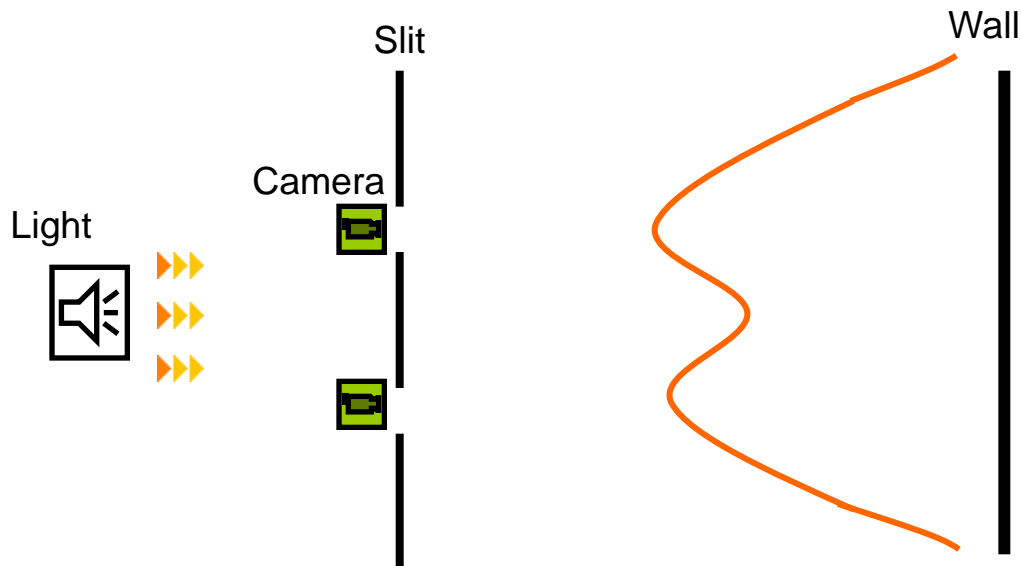


→ 模様の数が減ってる？



2-4. 光の干渉縞 スリット2本 観測付き

- 一体各スリットをどんな光が通っていったるんでしょう？



光の縞模様は、どんな風に出るのでしょうか？

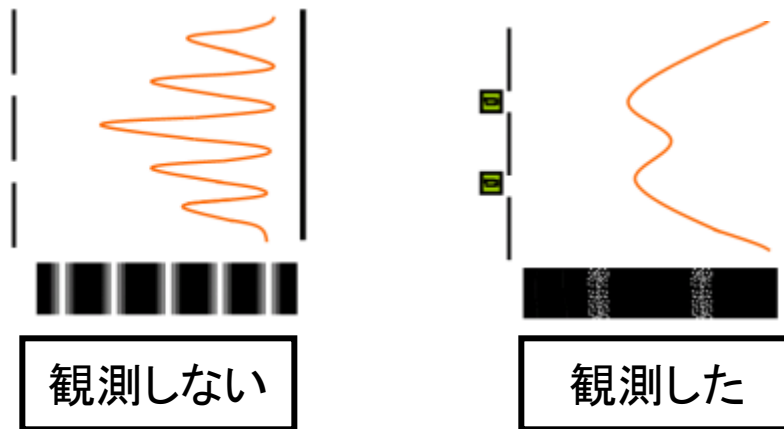


→ さっきと結果が違う！！



2. 量子力学の特徴(1)

- 見る(観測する)というわたしたちの行為によって結果は変わってしまう



∴どんな経路を通過して光が壁に届いているのかは判らない

特徴1

判るのは結果のみ、状態は判らない

特徴2

観測することによって、状態が変化(確定)する

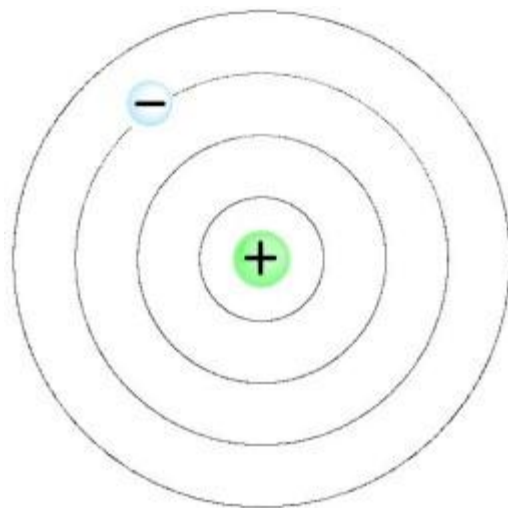




3-1. 電子の軌道

- 電子の軌道について

- 原子の周りを電子が回っている



3-1. 光を当ててみる

■ この物質に光を当ててみるとどうなるのか？

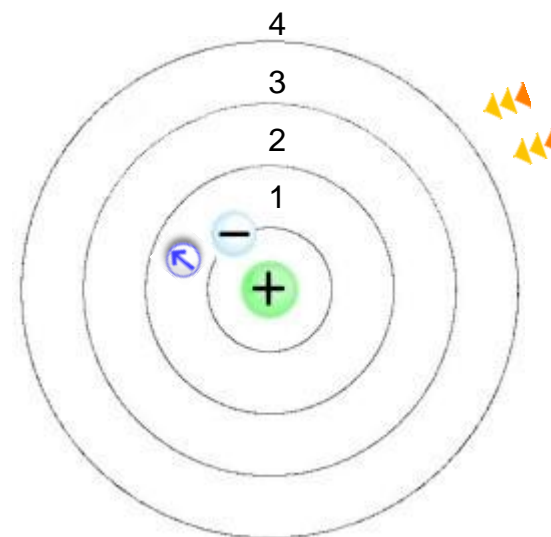
光を吸収して、電子は
1番目の軌道から
2番目の軌道に遷移する



遷移するとき
その間のどこを通過しているのかは
判らない



電子は自由な位置の半径を回ることは出来ない
ある決まった半径でしか、運動はできない

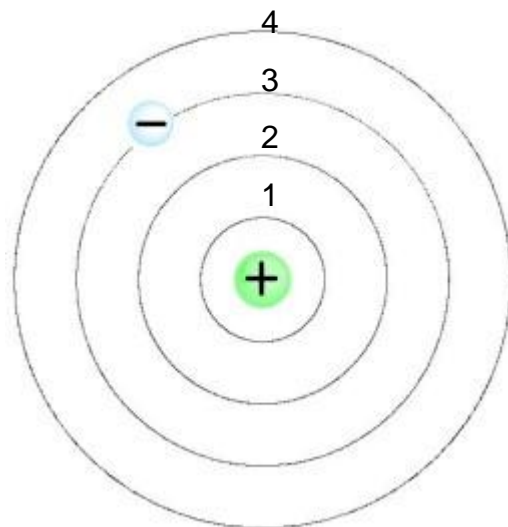




3. 量子力学の特徴(2)

特徴3

とびとびの位置にのみ存在する





4. 量子ビット

- わたしたちの知っているビット : 古典bit
 - 1bit は “0 or 1” の値を取る





4. 量子ビット

- 量子力学的なビット : 量子bit=qubit

- これも、1bit は “0 or 1” の値を取るんですが...
- 表記を $|0\rangle, |1\rangle$ と書きます





4. 量子ビット

■ 古典bit と qubit の違いは？

- qubit は $|0\rangle$ or $|1\rangle$ 以外の**状態**も表せます

- 1qubit を

$$|\psi\rangle = \alpha |0\rangle + \beta |1\rangle$$

という**重ね合わせ状態**(量子状態)で書くことができます

つまり

“ $|0\rangle$ か $|1\rangle$ か、まだ判らないが、何らかの状態を保持しているビット”

ということになります





4. 量子ビット

- 1qubitの状態

$$|\psi\rangle = \alpha |0\rangle + \beta |1\rangle$$

(4-1)

- 2qubitの状態

$$|\psi\rangle = \alpha |00\rangle + \beta |01\rangle + \gamma |10\rangle + \delta |11\rangle$$

(4-2)

⋮





5. 復習

■ ここでちょっと復習

1. 判るのは結果のみ、状態は判らない
2. 観測することによって、状態が変化(確定)する
3. とびとびの位置にのみ存在する

この事実を元にすれば、1qubit の重ね合わせ状態の式はどんな現象を表していることになるのか？

$$|\psi\rangle = \alpha |0\rangle + \beta |1\rangle$$

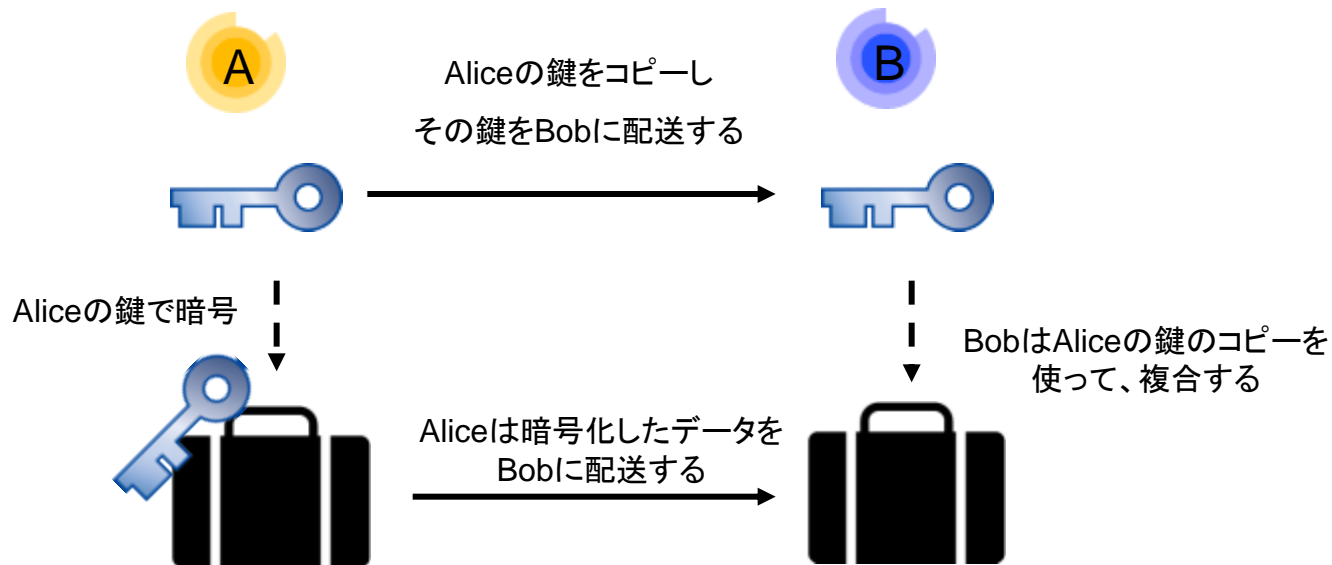
- ➡ α 、 β の値は、決めることはできない(量子状態は判らない)
- ➡ 例えば α を観測すると、 β が決まってしまう(“見る”と、状態は確定する)
- ➡ 結果は 0 or 1 (不連続な値を取る)





5-1. 既存の暗号技術

■ 秘密鍵暗号システム



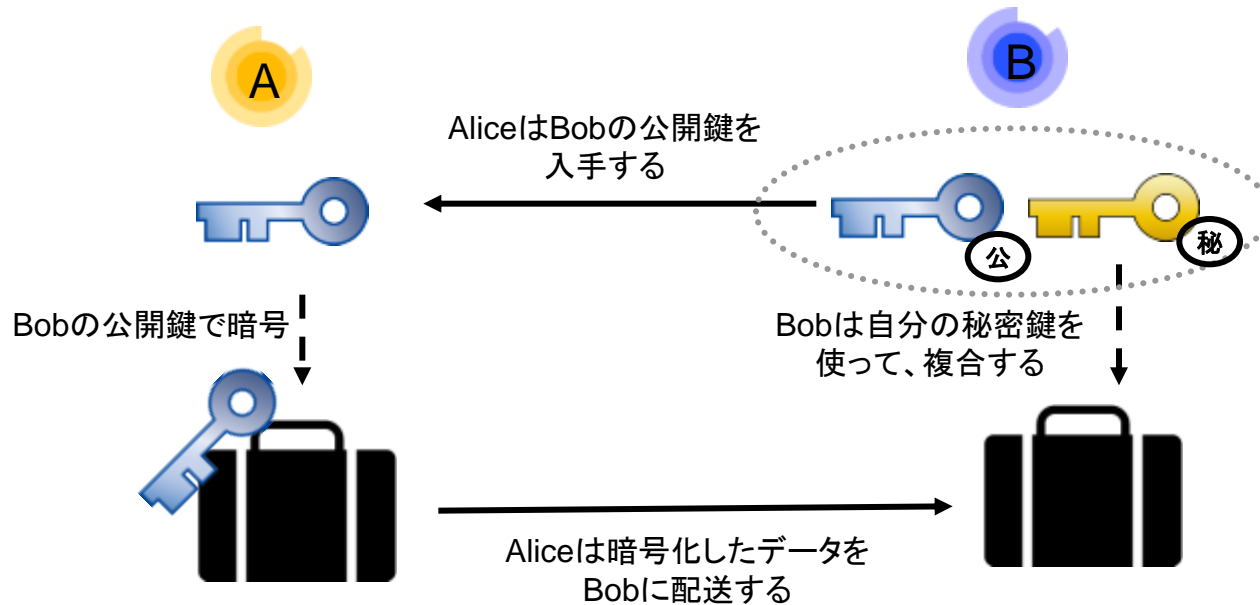
鍵の配送が困難
Alice は複数個の鍵を管理しなければならない





5-1. 既存の暗号技術

■ 公開鍵暗号システム (RSA暗号)

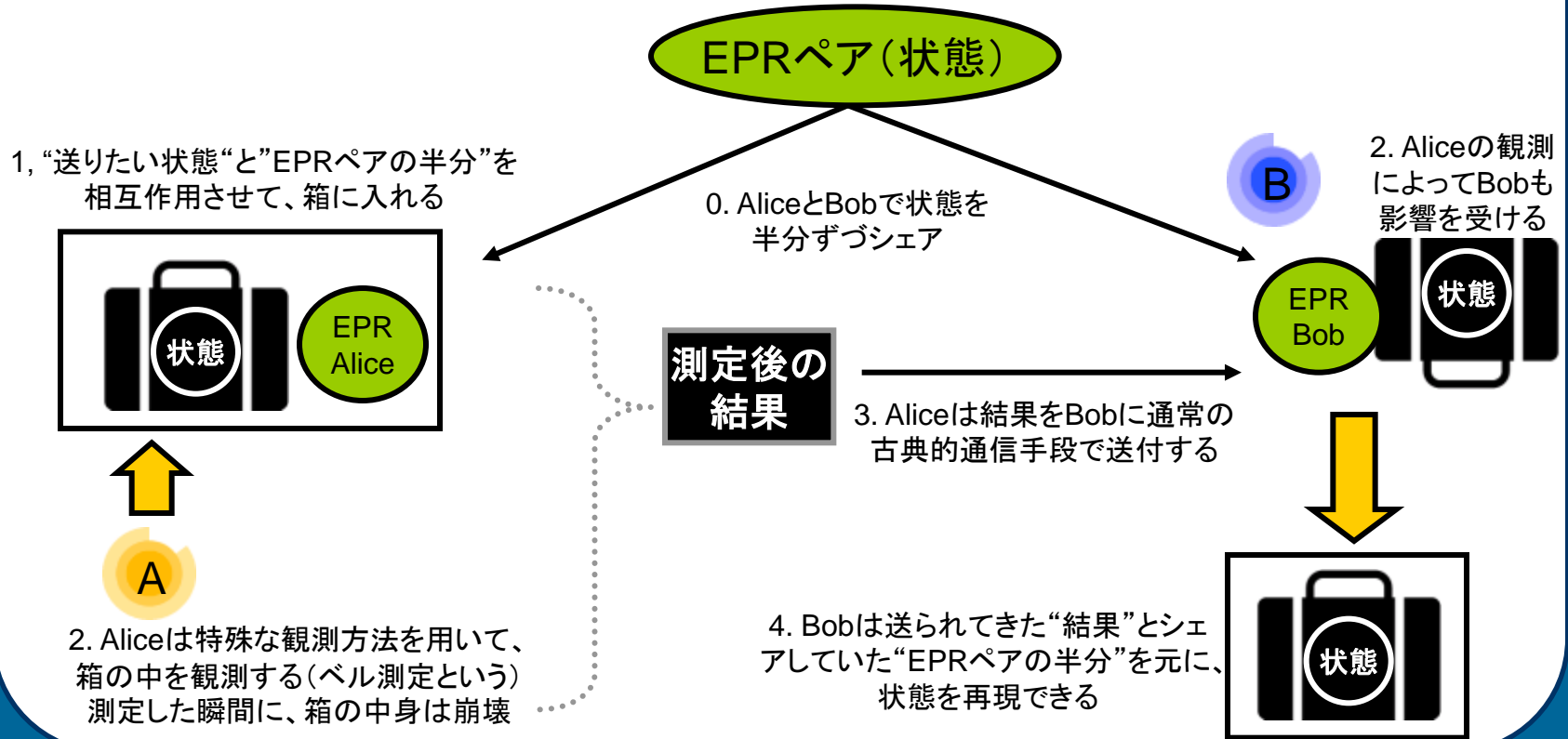


第3者の復合は困難だが、時間をかければ不可能ではない
復合に時間がかかる



6. 量子テレポーテーション

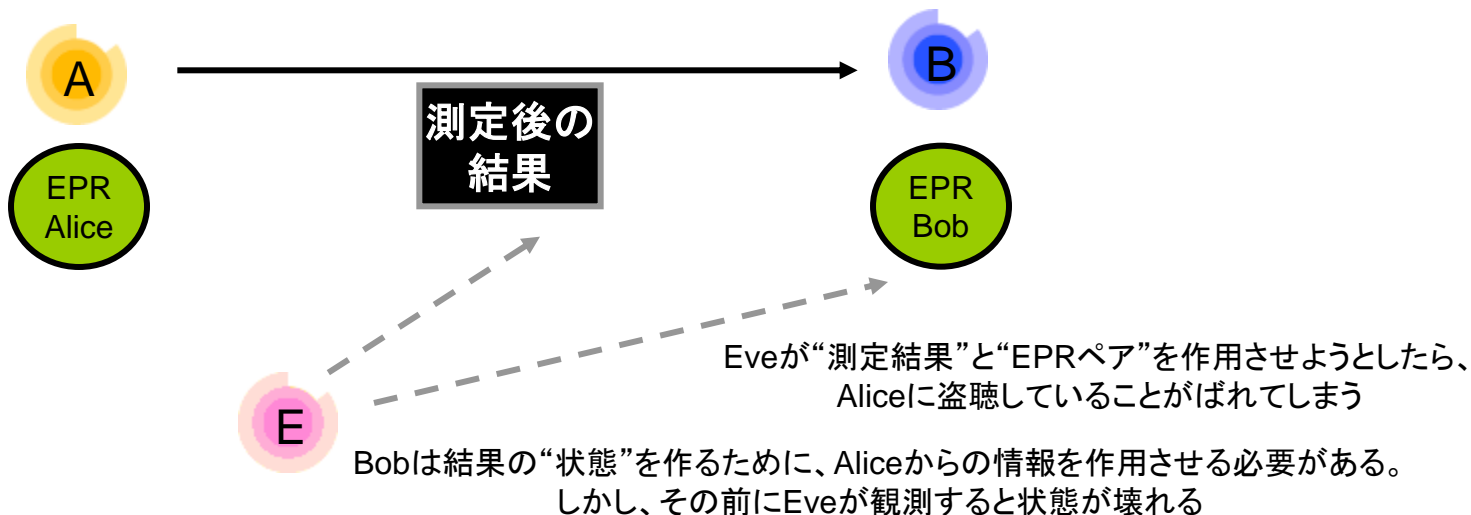
■ もっとも基本的な量子暗号の仕組み





6. 量子テレポーテーション

- もし、だれかに傍受されたらどうなるのか？
 - つまりAliceの測定後の結果と、Bobの持つEPRペアの片割れをEveが不正に取得したとする



こっそり盗聴することは不可能



7. 実際にサーバはあるの？

- NMRを用いた量子コンピュータ(核磁気共鳴)
 - NMRとは: 高分解能溶液(溶液中に 10^{15} 個の分子を含んでいる)
 - 溶液に電磁場をかけ、スピンを制御する
 - 2qubit の量子アルゴリズムは確立





8. 量子暗号に関する話

- **qubitを保存する方法は研究中**
 - 液体のままではまだまだ普及しない
- **EPRペアの配送方法？**
 - 配送途中で、雑音などで壊れそう
- **量子コンピュータの普及により、暗号が変わる！**
 - 既存の公開鍵暗号システムは使用できなくなる
 - 計算能力が早くなるため、解読されやすくなる
- **量子コンピュータに必要な観測回路、演算回路は、天才でないと作れない**
 - & (and) や | (or) 回路は、古典コンピュータにまかせよう





終わり

