

# 量子暗号について

量子力学から量子暗号まで

2009/5/16 Sao Haruka





## 目次

### 1. なぜ量子力学なのか

- 物理の世界マップ

### 2. 量子力学の特徴(1)

- 光の干渉縞

### 3. 量子力学の特徴(2)

- 電子の軌道

### 4. 量子ビット

### 5. 復習

- 既存の暗号技術

### 6. 量子テレポーテーション

### 7. 実際にサーバはあるの？

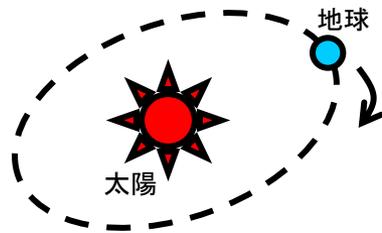
### 8. 量子暗号に関する話



# 1. なぜ量子力学なのか

## ■ 量子力学はなぜ必要？

マクロな系



ミクロな系



一見すると同じ運動に見える

しかしミクロな系の運動は、既存の力学では説明できない  
わたしたちの常識的理解に反する現象が起きている！

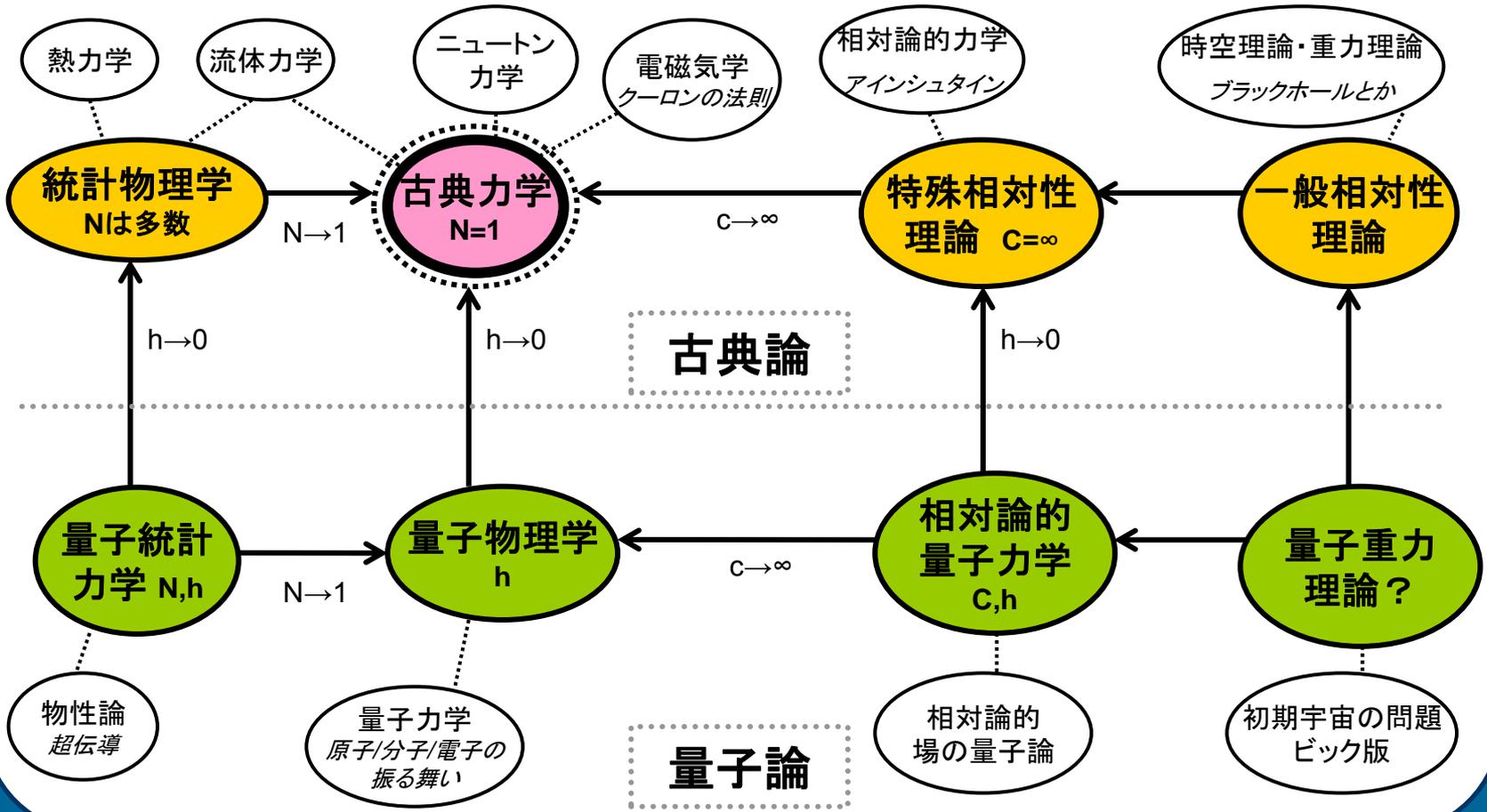


量子力学の誕生



# 1-1. 物理の世界マップ

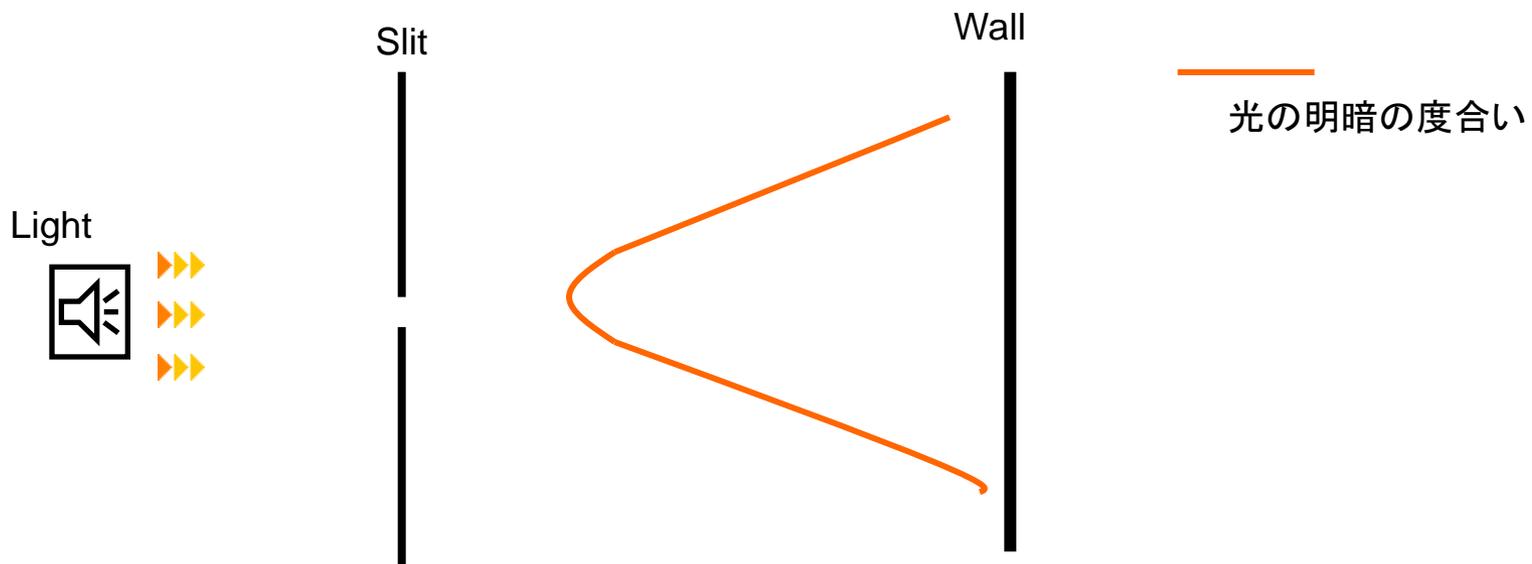
N:質点の数  
 h:プランク定数( $10^{-27}$ )  
 C:高速度( $3 \times 10^8$ m/s)





## 2-1. 光の干渉縞 スリット1本

- スリットに光を当ててみよう



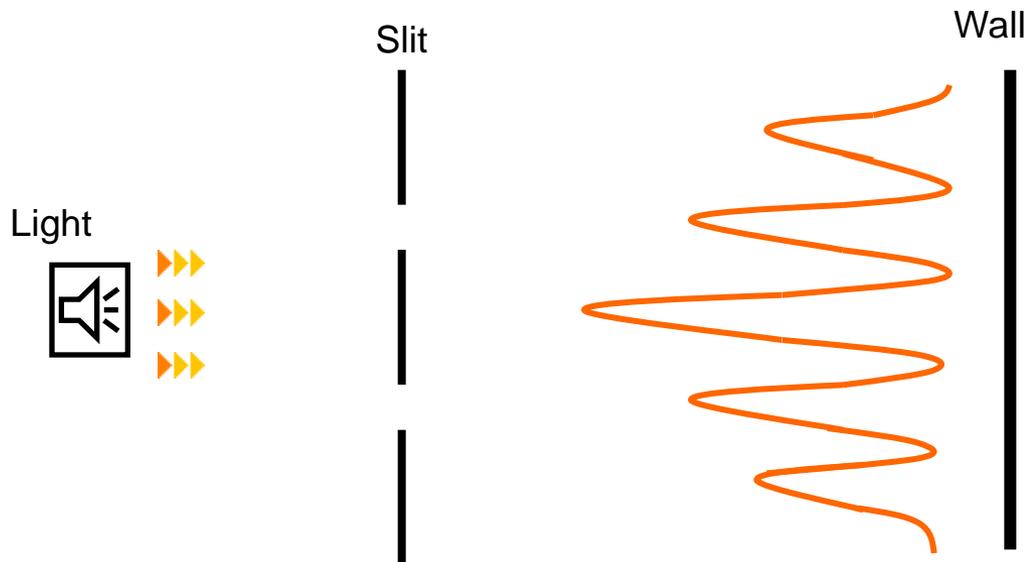
壁には、何が映るでしょう？





## 2-2. 光の干渉縞 スリット2本

### ■ スリットを2本にしてみる



どんな模様になる？



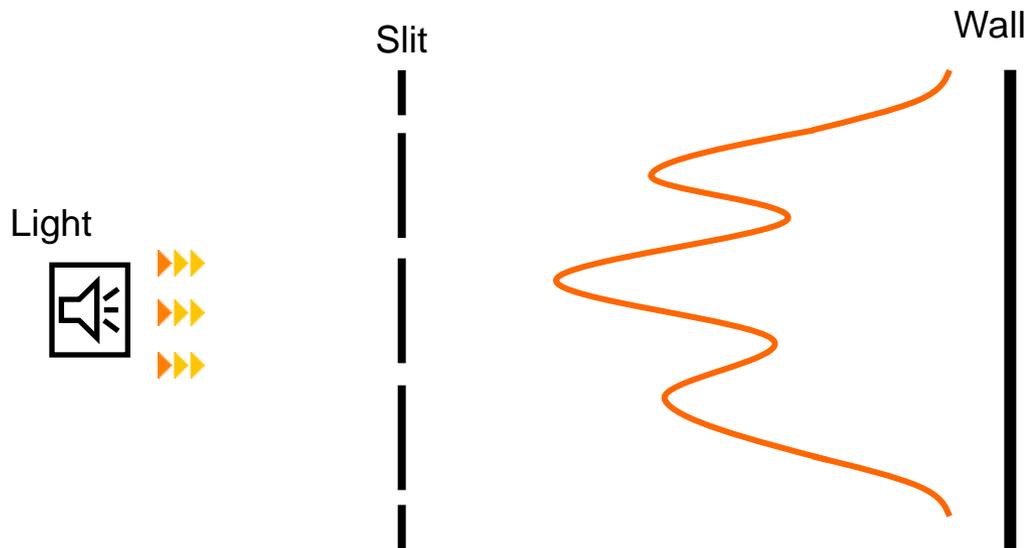
→ なんだか変じゃないですか？





## 2-3. 光の干渉縞 スリット4本

### ■ スリット4本だったら…？



どうなるの???

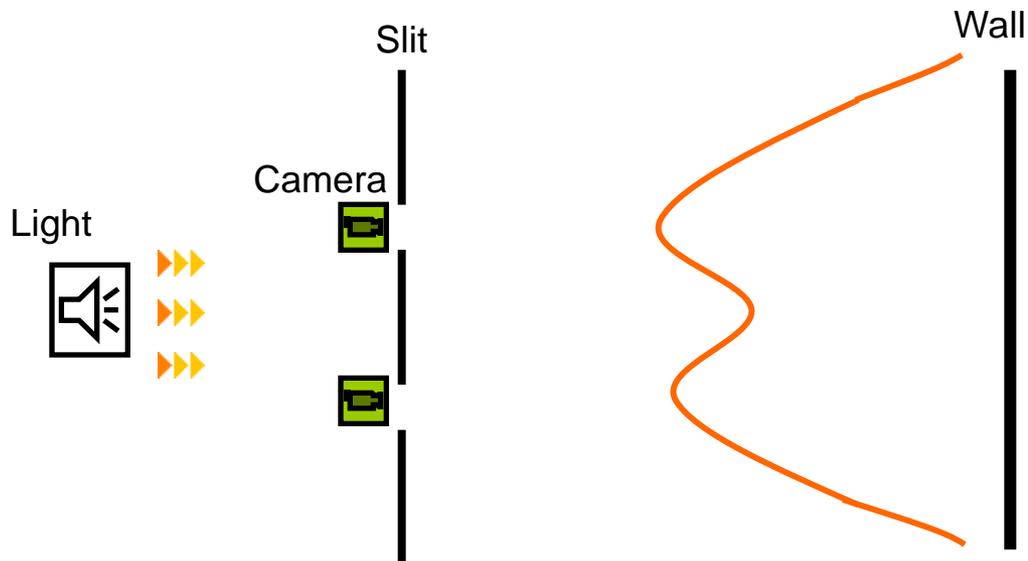


→ 模様の数が減ってる？

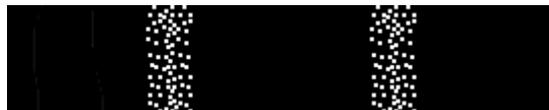


## 2-4. 光の干渉縞 スリット2本 観測付き

- 一体各スリットをどんな光が通っていったるんでしょう？



光の縞模様は、どんな風に出るのでしょうか？

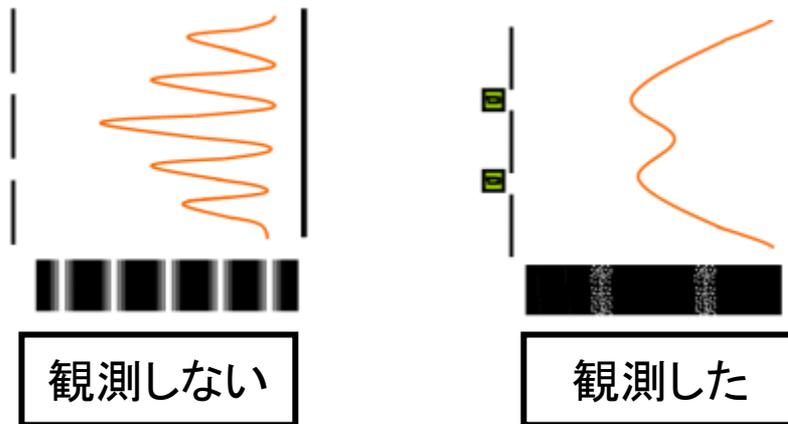


→ さっきと結果が違う！！



## 2. 量子力学の特徴(1)

- 見る(観測する)というわたしたちの行為によって結果は変わってしまう



∴どんな経路を通過して光が壁に届いているのかは判らない

特徴1

判るのは結果のみ、状態は判らない

特徴2

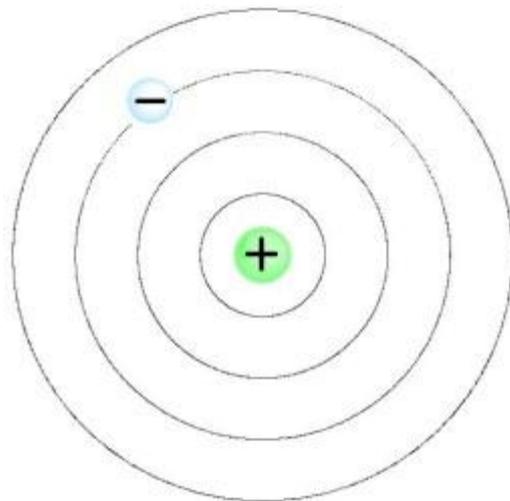
観測することによって、状態が変化(確定)する





## 3-1. 電子の軌道

- 電子の軌道について
  - 原子の周りを電子が回っている



## 3-1. 光を当ててみる

### ■ この物質に光を当ててみるとどうなるのか？

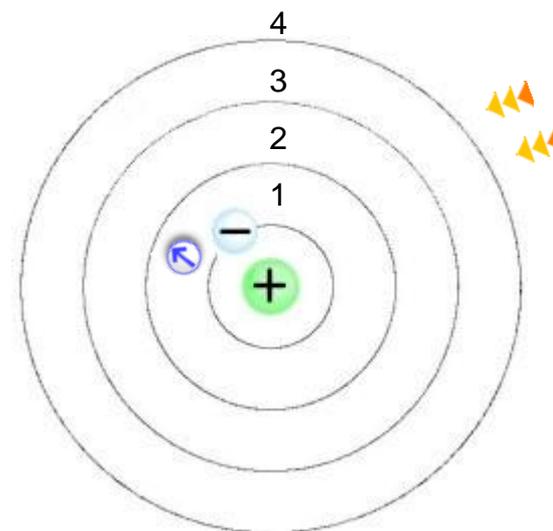
光を吸収して、電子は  
1番目の軌道から  
2番目の軌道に遷移する



遷移するとき  
その間のどこを通過しているのかは  
判らない



電子は自由な位置の半径を回ることには出来ない  
ある決まった半径でしか、運動はできない

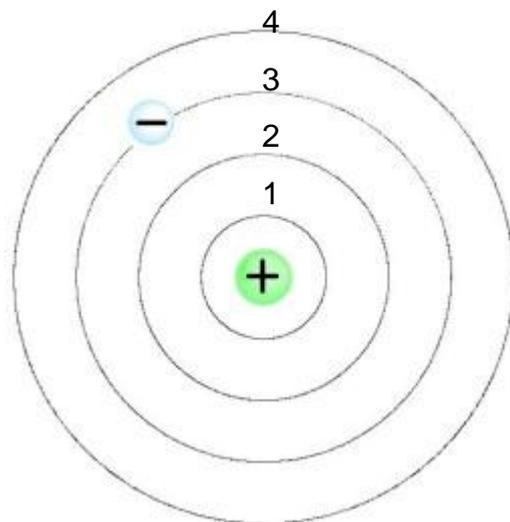




### 3. 量子力学の特徴(2)

特徴3

とびとびの位置にのみ存在する





## 4. 量子ビット

---

- わたしたちの知っているビット : 古典bit
  - 1bit は “0 or 1” の値を取る





## 4. 量子ビット

---

- 量子力学的なビット : 量子bit=qubit

- これも、1bit は “0 or 1” の値を取るんですが...
- 表記を  $|0\rangle, |1\rangle$  と書きます





## 4. 量子ビット

### ■ 古典bit と qubit の違いは？

- qubit は  $|0\rangle$  or  $|1\rangle$  以外の**状態**も表せます

- 1qubit を

$$|\psi\rangle = \alpha |0\rangle + \beta |1\rangle$$

という**重ね合わせ状態**(量子状態)で書くことができます

つまり

“ $|0\rangle$  か  $|1\rangle$  か、まだ判らないが、何らかの状態を保持しているビット”

ということになります





## 4. 量子ビット

---

- 1qubitの状態

$$|\psi\rangle = \alpha |0\rangle + \beta |1\rangle$$

(4-1)

- 2qubitの状態

$$|\psi\rangle = \alpha |00\rangle + \beta |01\rangle + \gamma |10\rangle + \delta |11\rangle$$

(4-2)

⋮





## 5. 復習

### ■ ここでちょっと復習

1. 判るのは結果のみ、状態は判らない
2. 観測することによって、状態が変化(確定)する
3. とびとびの位置にのみ存在する

この事実を元にすれば、1qubit の重ね合わせ状態の式はどんな現象を表していることになるのか？

$$|\psi\rangle = \alpha |0\rangle + \beta |1\rangle$$

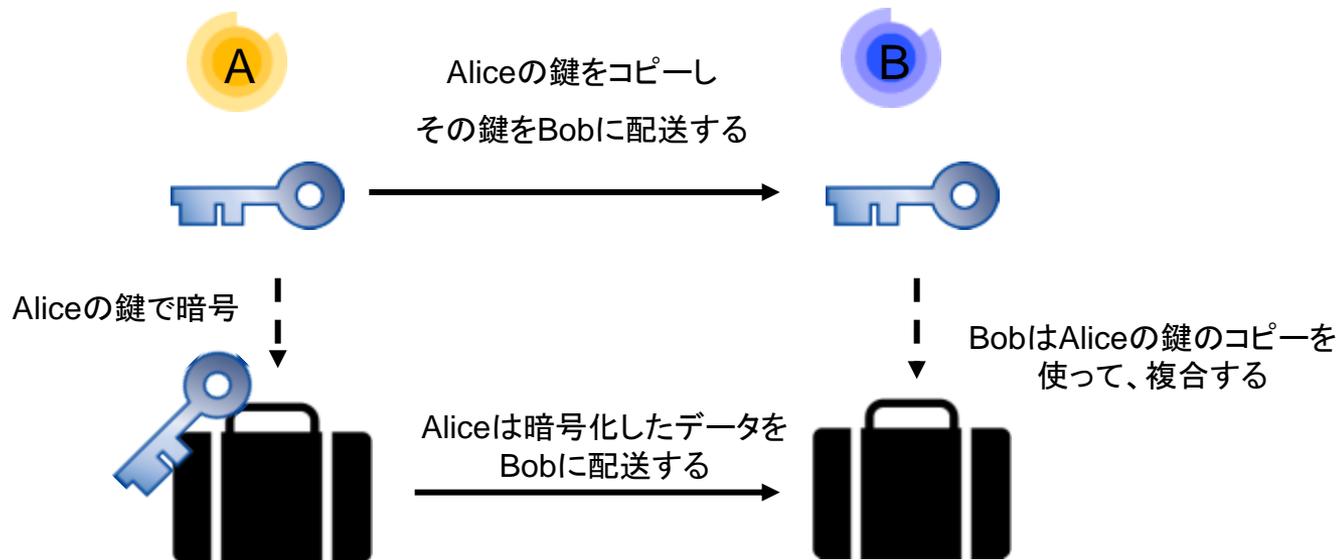
- ➡  $\alpha$ 、 $\beta$ の値は、決めることはできない(量子状態は判らない)
- ➡ 例えば $\alpha$ を観測すると、 $\beta$ が決まってしまう(“見る”と、状態は確定する)
- ➡ 結果は 0 or 1 (不連続な値を取る)





## 5-1. 既存の暗号技術

### ■ 秘密鍵暗号システム



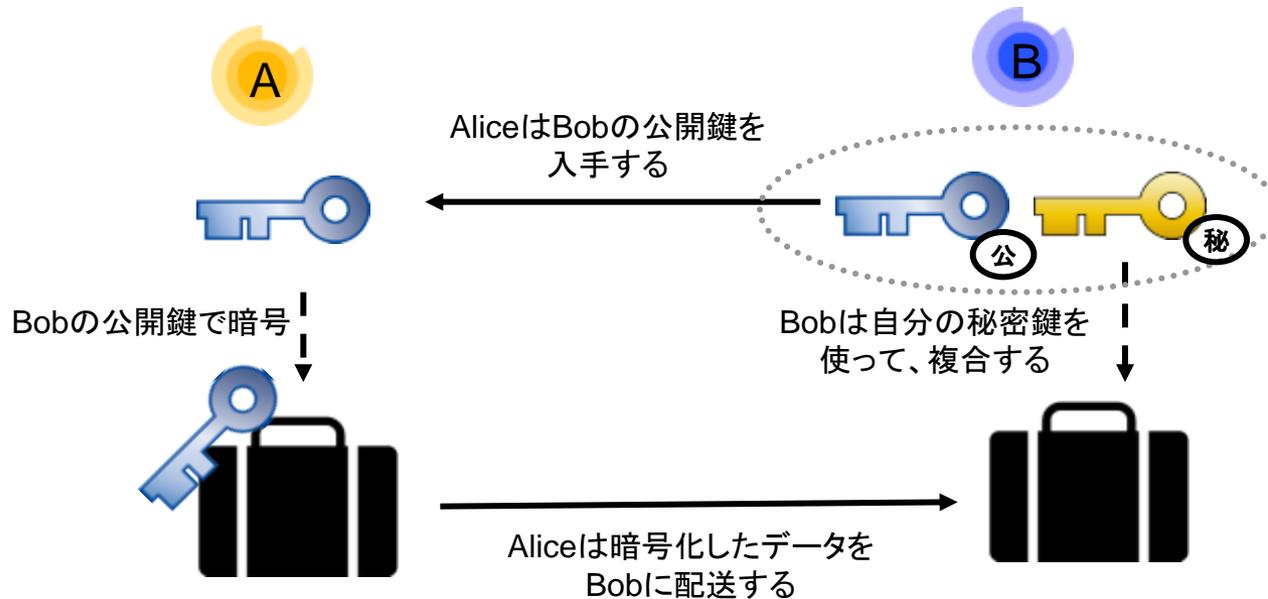
鍵の配送が困難  
Alice は複数個の鍵を管理しなければならない





## 5-1. 既存の暗号技術

### ■ 公開鍵暗号システム (RSA暗号)

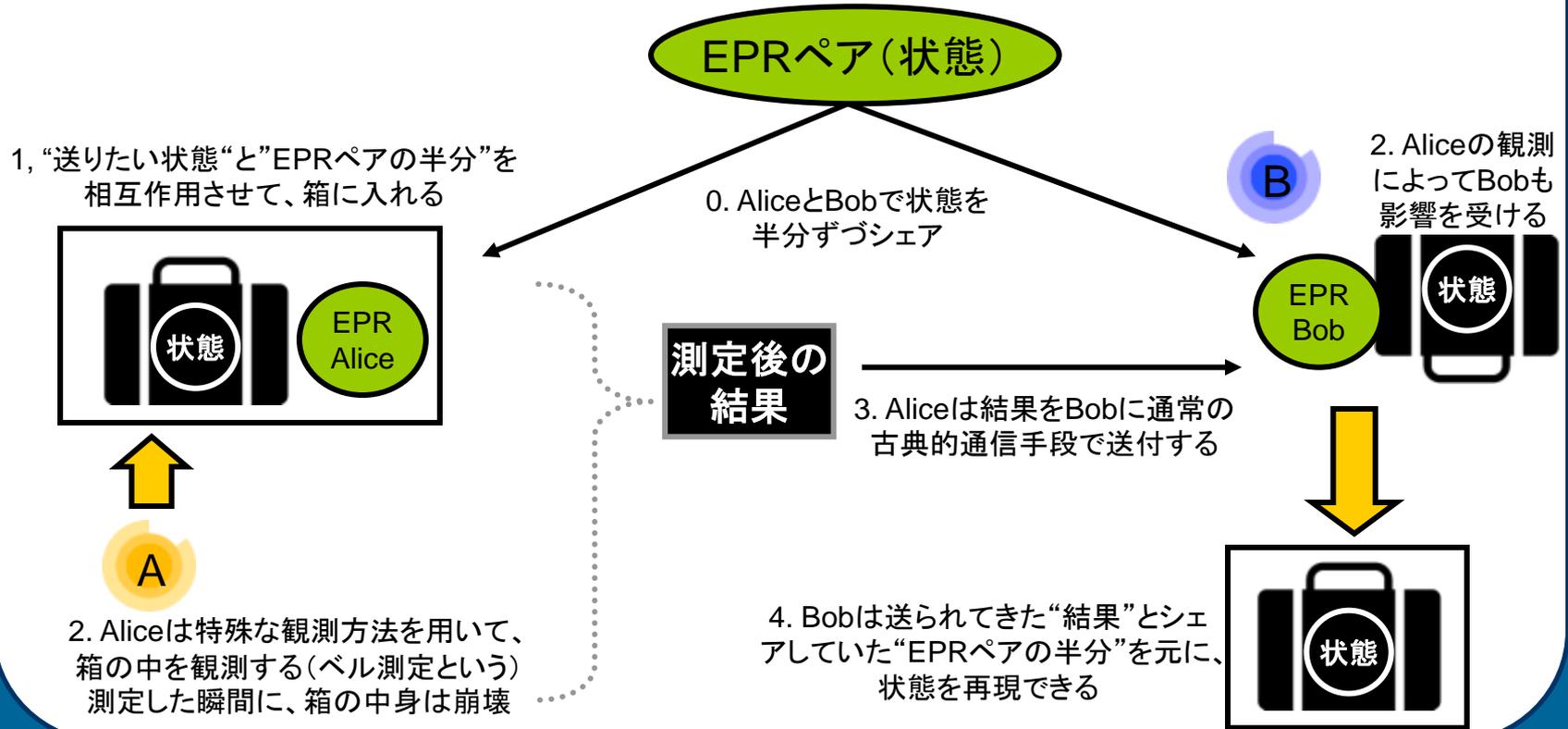


第3者の復合は困難だが、時間をかければ不可能ではない  
復合に時間がかかる



## 6. 量子テレポーテーション

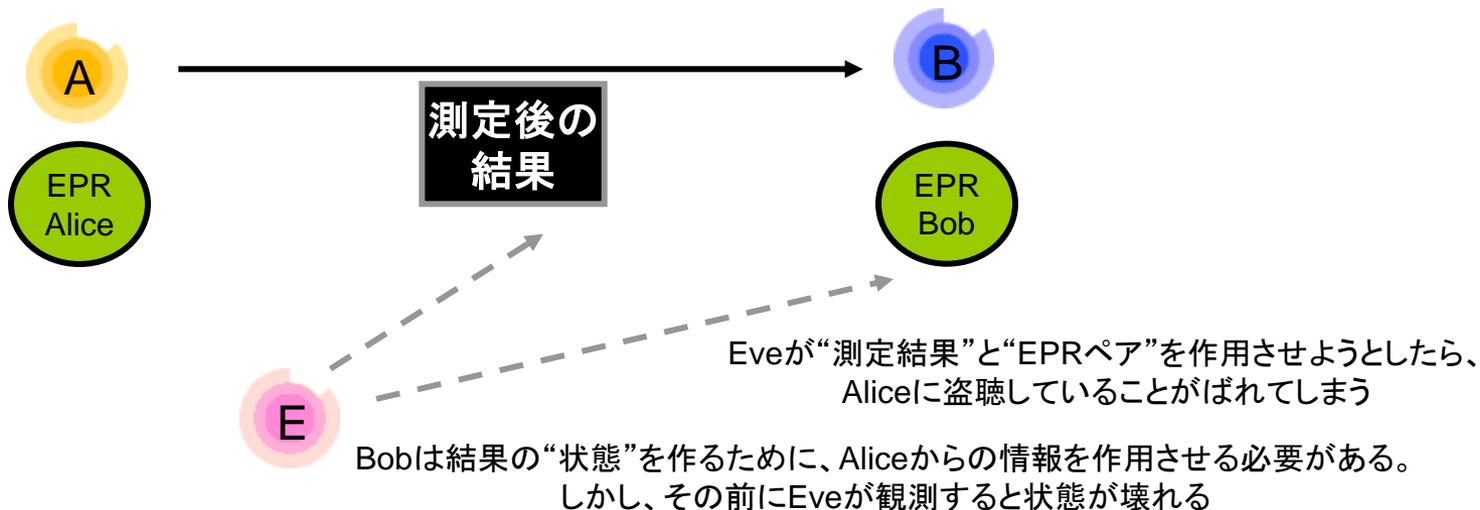
### ■ もっとも基本的な量子暗号の仕組み





## 6. 量子テレポーテーション

- もし、だれかに傍受されたらどうなるのか？
  - つまりAliceの測定後の結果と、Bobの持つEPRペアの片割れをEveが不正に取得したとする



こっそり盗聴することは不可能



## 7. 実際にサーバはあるの？

- NMRを用いた量子コンピュータ(核磁気共鳴)
  - NMRとは: 高分解能溶液(溶液中に $10^{15}$ 個の分子を含んでいる)
  - 溶液に電磁場をかけ、スピンを制御する
  - 2qubit の量子アルゴリズムは確立





## 8. 量子暗号に関する話

- **qubitを保存する方法は研究中**
  - 液体のままではまだまだ普及しない
- **EPRペアの配送方法？**
  - 配送途中で、雑音などで壊れそう
- **量子コンピュータの普及により、暗号が変わる！**
  - 既存の公開鍵暗号システムは使用できなくなる
    - 計算能力が早くなるため、解読されやすくなる
- **量子コンピュータに必要な観測回路、演算回路は、天才でないと作れない**
  - & (and) や | (or) 回路は、古典コンピュータにまかせよう





終わり

