

Let's enjoy!

# アマチュアプログラミング

2008年12月20日

磯子クリエイティブチーム 高見知英



# 自己紹介

- 高見知英(id:TakamiChie)
- C#, JavaScript, Ruby, Perlさわってます
- アマチュアプログラマ
  - TMemoとか作ってます(ました?)
  - 仕事は、携帯電話の(ソフト)試験
    - たまにスクリプト作ったり、サーバいじったり
- 磯子クリエイティブチーム リーダー

# 磯子クリエイティブチームとは

## •プログラミング・サイト構築などの共同製作

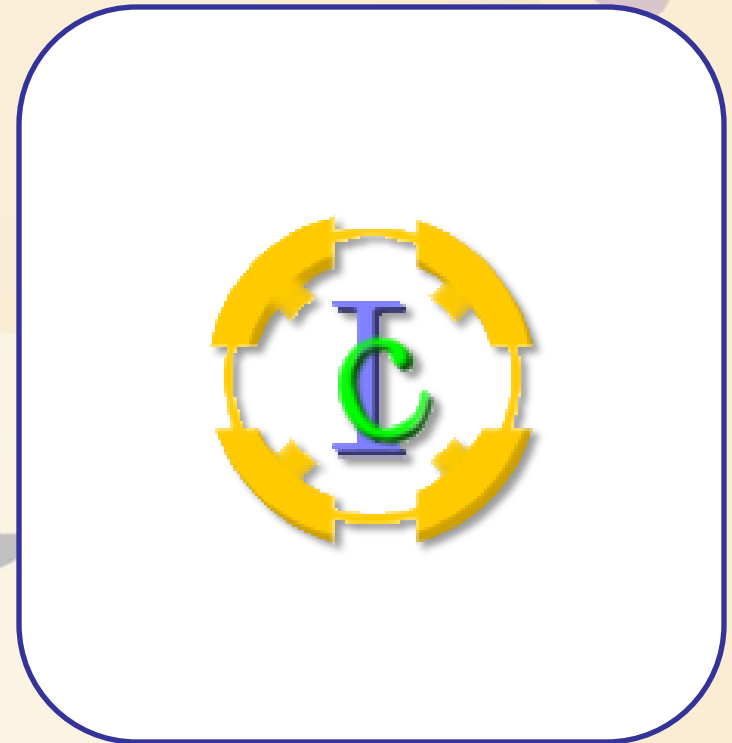
### – 発足の目的

- もっとアマチュアプログラミングを広めたい
- 地域コミュニティ活発化
- 時間が足りなくてできないことが多い
  - 人手が欲しい><

### – メンバー

- まだ二人だけ
- メンバー募集中！

## •準備等でプログラミングができない日々><



# 今回の目次

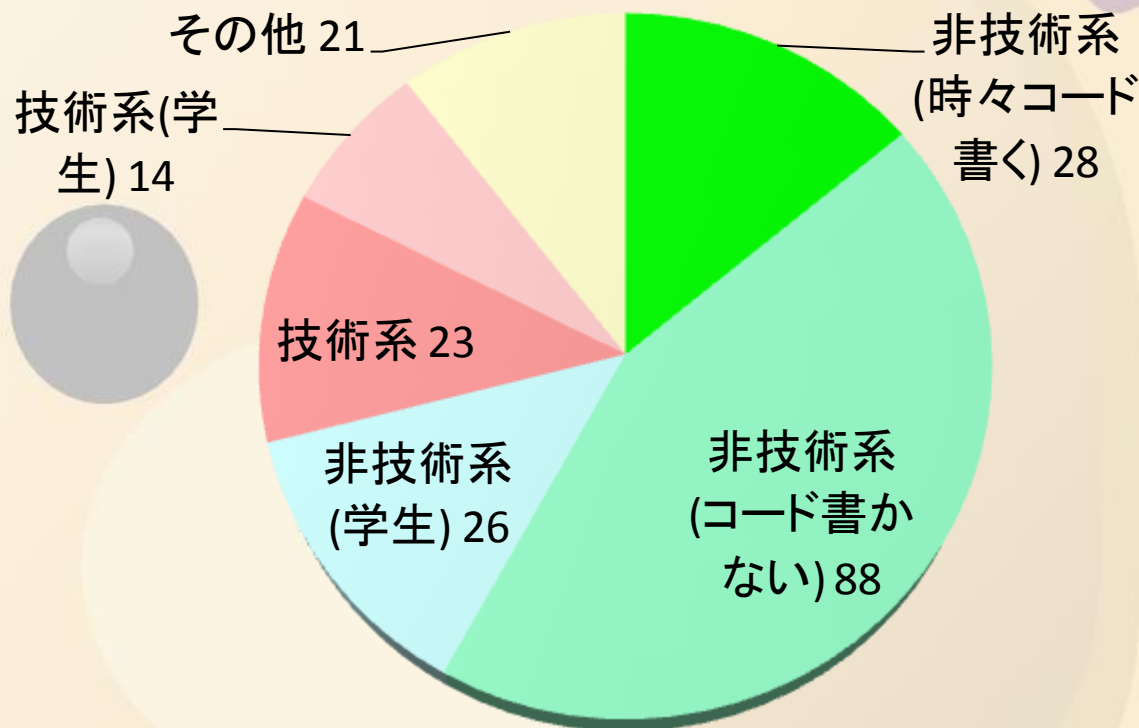
- アマチュアプログラミングとは
  - 利点
  - 難点
  - 課題
  - 今後の展望
- まとめ

# アマチュアプログラミングとは

- アマチュアプログラミングとは
  - 仕事/勉強以外でプログラムを作る(プログラミングをする)こと
    - 多くのオンラインソフト
      - フリーウェア/シェアウェア
      - 公私問わず使われていることも多い
    - 仕事や専攻に関係なく、趣味の一つとして

# アマチュアプログラミングとは

- 仕事や授業でプログラムに関わっていない人は結構多い




アマチュアプログラミングをする人の割合 (n=200)

はてなアンケートより

# アマチュアプログラミングって楽しいの？

- ものを作るということ
  - そしてそれを使えるということ
- つながるということ
  - 公開すれば、誰かの目にとまる
  - コラボレーションの可能性も
- 考えるということ
  - ロジック・アルゴリズム etc...
  - デバッグでどこがおかしいか探す
    - 最高のパズルゲーム



# アマチュアプログラミング の利点



## アマチュアプログラミングの利点

- 作ったものをそのまま使える
- 利益につながりにくいソフトが作れる
  - 一番のユーザーは自分
  - 好きなものが作れる
    - 最先端技術を使う
    - ユーザーが多くなさそうなソフト
    - 好みによりユーザーがばらけがちなソフト
- (人にも寄るけど)お金がかからない
- ✕切を意識することが(たぶん)ない

# 誰かとコラボレーション


- 軽いフットワーク

- ソース・成果物共有のための仕組み

- ソース管理ツール: Subversion
- BTS: Trac, 影舞

- 知り合いや、ネット上の人々とコラボレーション

- 同人製作
- オープンソースソフトウェア
- 磯子クリエイティブチーム ……?




# アマチュアプログラミング の難点

# アマチュアプログラミングの難点

- 時間がとれない/とりにくい
  - ×切はないが、無尽蔵に期限が延びる(T.T)
  - 会社の様に残業で補うなんてこともできない
    - 眠気や他の予定との戦い
- モチベーションの維持が難しい
  - 時間の経過による、ソフトへのニーズ減少
  - もっといいもの/別の方法があるんじゃないか...
- 資金の問題
  - 収入が発生しない以上、高価なツールは...

## 準備や後始末も大変＞＜

- 素材を用意する
  - アプリ・ツールバーアイコン・ロゴ
  - モジュール・汎用クラス
- ドキュメント作り
  - 来週の自分は他人
  - ソース公開ならなおのこと
- テストをする
  - 当たり前に起きるバグだけは...



# アマチュアプログラミング の課題

## アマチュアプログラミングの課題

- 最小限の手数で、最大限の効果を
  - 設計を詰める
  - コードの軽量化
- 拡張性のある設計
- チーム開発の場合
  - ルール決めが必要
  - メンバ間の意思伝達・役割分担
  - 意志を通すか、実益を通すか…
- 開発業務に近いところがある…のかな？

## 公開するのであれば・・・

- 著作権・商標権などへの配慮
  - 賠償沙汰・裁判沙汰にもなり得る
    - プログラムは関わるものが多いだけに注意！
  - Y'z Dock
    - Windowsアプリケーション
    - Mac OS XのDockのようなアプリランチャ
    - Appleから警告文を受け、公開停止
- 継続的な保守・(それなりの)サポート
  - 少なくともポリシーだけははっきりさせておく

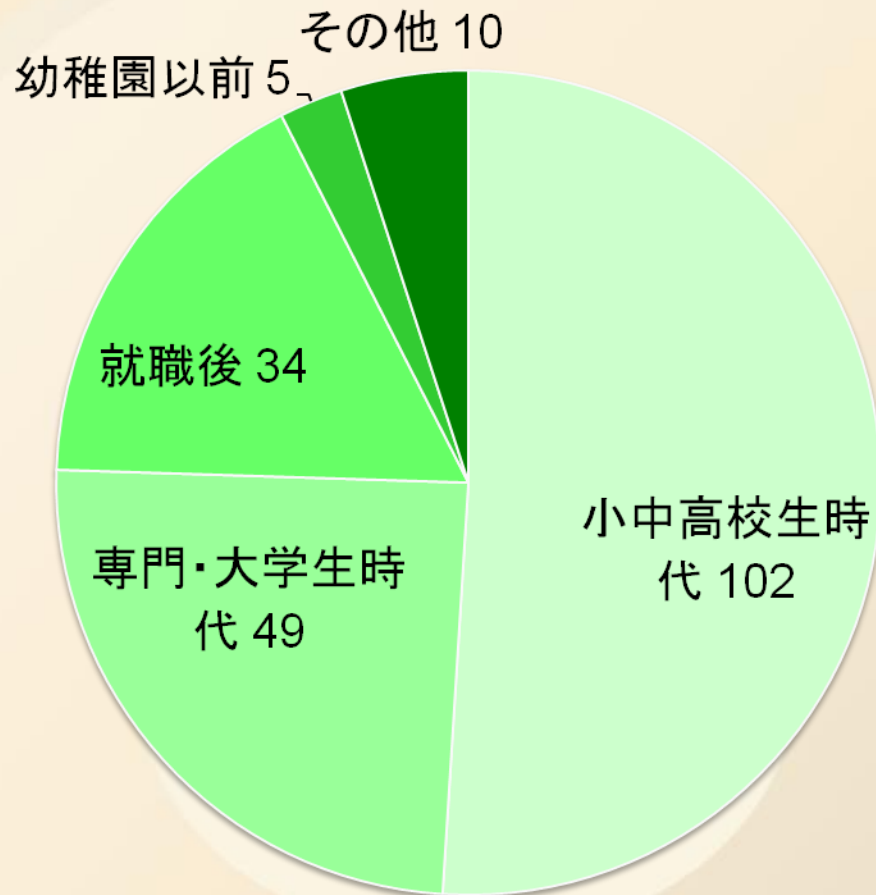



# 今後の展望

## 今後の展望

- 確実に**増える**と思う
- 開発環境の無償化・安価なパッケージ版
  - それでも開発環境が高価なWindows Mobileってどうなのよ、普及させる気あんの？
- 初心者向け言語の増加
- 開発者自体の増加、低年齢化
  - 小中高校生からプログラミング始める人は多い

# プログラミングとの出会いの時期( $n=200$ )





まとめ

## まとめ

- お金のかからない料理
  - 作れるものは無限
- とにかく手間のかかる料理
  - でも早く作らなければ
  - 気をつけなければいけないことも多い
  - とにかく(趣味としての)難易度は高い > <
- 得られるものも多い
  - できた時の達成感は大い
  - 勉強になる趣味



Let's Enjoy  
Programming!



わんくま同盟 東京勉強会 #27

# おわり

ご静聴ありがとうございました

磯子クリエイティブチーム 高見知英

メール: [chie@tamago.soup.jp](mailto:chie@tamago.soup.jp)

Web: <http://Onpu.jpn.ch/>

磯子クリエイティブチーム: <http://isogo-cv.net/>

