

アンチパターンから考察する オブジェクト指向

森 博之（ひろえむ）

Microsoft MVP for Visual Developer - Visual C#

ひろえむの日々是勉強@わんくま同盟

<http://blogs.wankuma.com/hirom/>



Agenda

オブジェクト指向は難しい！？

オブジェクト指向は必要ない！？

オブジェクト指向に関する誤解

本日のセッションについて



オブジェクト指向って難しい？

わかっている人に聞くと・・・

→わかってしまうと「なァーんだ」

→難しくない



じゃあ、なぜオブジェクト指向が難しい？

オブジェクト指向が難しいのか？

→否。じゃ、何が難しい？

→伝え方(説明の仕方)が難しいのでは？



プログラムってなあに？

プログラムとは

- コンピュータにやってほしいことをコンピュータの言語でその手順を書き記してるもの
- 現実世界で人間がやっていたことをコンピュータに肩代わりさせるためのもの

プログラミングからちょっと離れて・・・

質問)

コーヒーの飲み方について説明して下さい。

- 1) コーヒーの入ったカップを口まで持ち上げる
- 2) カップを自分の飲みたい量を飲みたい速度で口に注がれるよう斜めにする
- 3) 口に注がれたコーヒーを飲み込む



プログラミングからちょっと離れて・・・2

質問2)

ムーンウォークの踊り方を説明して下さい。

→メンドクサー



プログラムってなあに？

プログラムとは・・・

- コンピュータにやってほしいことをコンピュータの言語でその手順を書き記してるもの
- 現実世界で人間がやっていたことをコンピュータに肩代わりさせるためのもの

プログラミングってなあに？

プログラミング→人間がプログラムを作ること

- 1)プログラムでやりたいことを理解する
- 2)やりたいことを論理的に整理する
- 3)コンピュータ言語でそれを表現する



プログラミングできない理由1

「入門書を読んで理解はできたが、プログラミングできない」

- × 1)プログラムでやりたいことを理解する
- × 2)やりたいことを論理的に整理する
- 3)コンピュータ言語でそれを表現する



プログラミングできない理由2

「小さなプログラムなら作れるようになったけど、
大きなプログラムがうまく作れない！」

- or × 1) プログラムでやりたいことを理解する
- 2) やりたいことを論理的に整理する
- or × 3) コンピュータ言語でそれを表現する



そこでオブジェクト指向！

大きな問題に対処するための方法が必要！

加えて素早く開発できる方法が必要！

しかし、面倒で難しいプログラミング！

なんとかせねばっ！！！！

掌握できるよう整理ができる方法！

オブジェクト指向！



オブジェクト指向って必要ない！？

**非オブジェクト指向言語を使っていた人
「オブジェクト指向って別にいらなくね？」**

→なくても確かにプログラミング可能！



オブジェクト指向は必要ない？

オブジェクト指向がわかる人に聞いてみよう！

→オブジェクト指向は必要ないと思いますか？

→構造化しかなかった頃に比べてどうですか？



必要となる理由

変更・追加が楽になるから？
大量生産が楽になるから？
短納期で仕上がるから？



じゃなぜ必要なのか？

**オブジェクト指向が
便利な道具であることがわかっているから。**



便利、便利とは聞くけど・・・
いったい何が便利なのよ！？

よく聞く利点。

- 拡張性が高い！？**
- 再利用性が高い！？**
- 納期短縮！？**
- 人員削減！？**

オブジェクト指向に対する誤解

オブジェクト指向で開発すると…

→開発者はらくちん！

→コストダウンでユーザーもハッピー！

→ソフトウェアという怪物を倒すための
銀の弾丸はない！



オブジェクト指向って何？

オブジェクト指向言語を使うこと？

→オブジェクト指向言語は

“オブジェクト指向機能のついた言語”

その機能は使わないことも可能。

クラスや継承、多態性を使うことだよね！？

→それはあくまで“オブジェクト指向機能”を

使っているだけでオブジェクト指向かどうかは

わかりません……。



じゃあ、オブジェクト指向ってなによ！

私は“整理術”だととらえています。

その実態は……

それは午後からのセッションで！！！！



午後からのセッション

13:00～14:00 とっちゃん

「Windows メッセージを使いこなす

–Windows 流オブジェクト指向–」

14:10～15:10 R・田中一郎

「R流、一瞬でわかる

.NETオブジェクト指向入門」



午後からのセッション

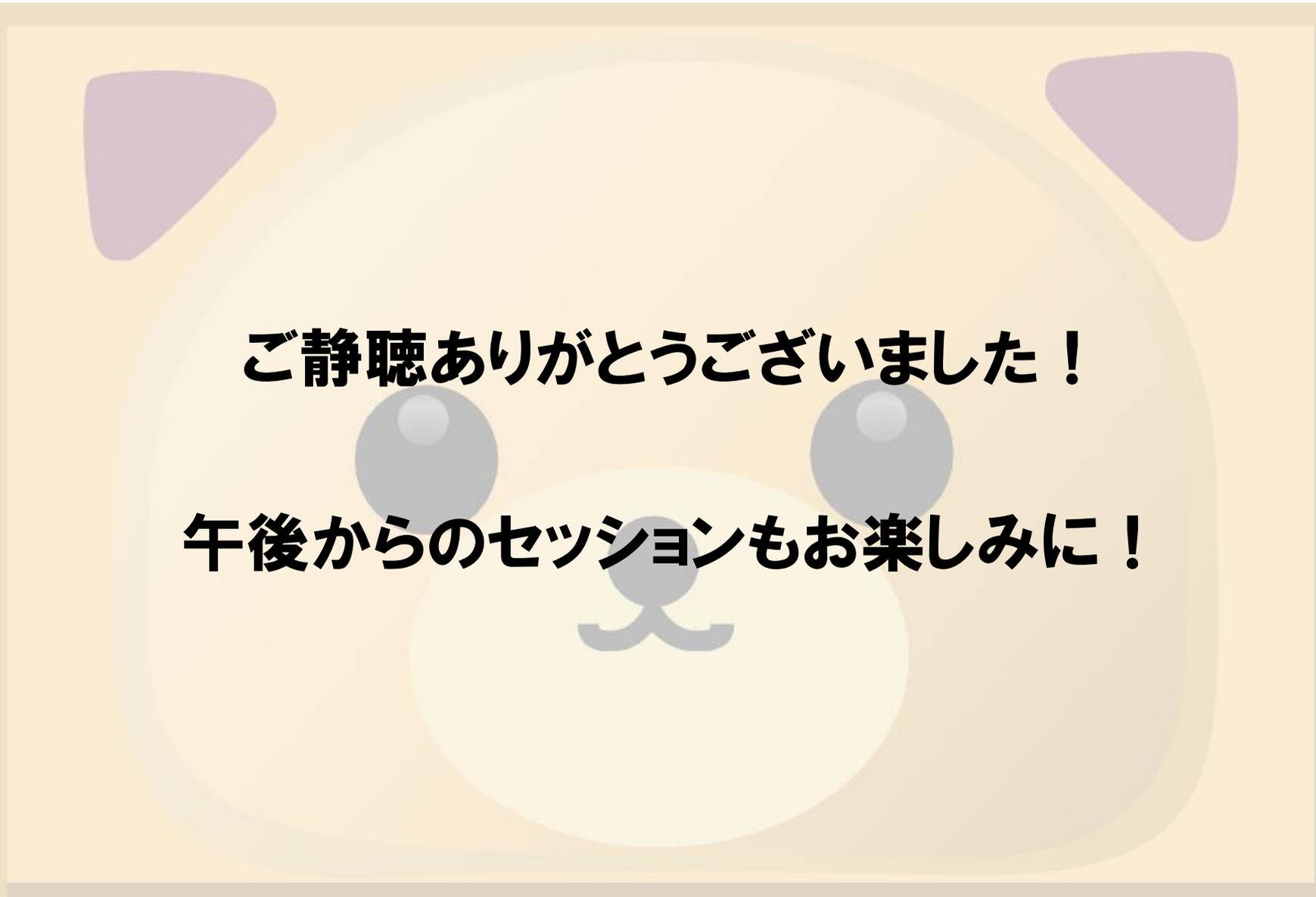
15:20～16:20 シャノン

「コードレス オブジェクト指向」

16:30～17:30 fkojima

「オブジェクト指向の考え方の基礎の基礎
～ソフトウェア開発の原則編～」





ご静聴ありがとうございました！

午後からのセッションもお楽しみに！

