

ありうべき日本語処理とは



by 中博俊

我々が普段利用している日本語。
無意識のうちに日本語処理を
行っていませんか？

日本人が、日本語を使う上で、
自然体利用できる情報処理
が求められています。

残念ながら私は日本語学者ではなく Developer です。

記述の中には日本語の歴史などで誤りがあるかもしれませんが、その節はご容赦ください。

キーワードについて

- 言語処理についてのキーワードはいろいろあります。
- 1つ1つおさらいしましょう。

キーワードについて

- 文字セット(Character Sets)
 - 字体を定義した文字の集合
 - ASCII, JIS, Unicode
 - JIS(n面m区o点) 区点コードなどとも
 - Unicodeなど(U+0000などと表現)
- エンコード(Encode)
 - ある文字セットなどに番号を振り、実際に取り扱う形式のこと
 - ShiftJIS, EUC, UTF-8, UTF-16
 - ShiftJISにはJISにない漢字が含まれている。ある意味文字セットでもある。

キーワードについて

- 字体(Character)
 - 概念的なもの。

一偉と偉

などを区別しない。

- 字形(Glyph)
 - 文字通り字の形
 - 前述の違いを区別する
- 書体(Style)

一薔薇(メイリオ) 薔薇(MSP明朝)

キーワードについて

- 包摂

- 一 **偉** と **偉** は違う字だけれど、見る人はその字の違いに有意差を見出さない関係。
- JISでも包摂関係の設定はそこそこある。

18-10

鷗

322a 89a8 196鳥4

b2aa 9D0E 196鳥[11]

[S9738] [M47268]c

オウ,かもめ 地 詳説

78

鷗

両者は包摂関係にある。

両者の字体は同一。
コード化した場合も同一(JISコード)

文字に関するJIS標準

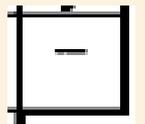
- ASCII(1963)
- JISX0201(1969)
 - ラテン文字と半角カタカナ
- JISX0208(1978(旧JIS), 1983(新JIS))
 - 第1水準, 第2水準
- JISX0212(1990)
 - 補助漢字
- JISX0213(2000)
 - 第3水準, 第4水準

ASCIIとJISの非互換

- ASCIIは文字集合です。
- JISも文字集合です。
- 両者は同一、または包含関係のように思われますが、文字集合としての互換性はありません。



YEN SIGN



OVER LINE

	0	@	P	`	p
!	1	A	Q	a	q
"	2	B	R	b	r
#	3	C	S	c	s
\$	4	D	T	d	t
%	5	E	U	e	u
&	6	F	V	f	v
'	7	G	W	g	w
(8	H	X	h	x
)	9	I	Y	i	y
*	:	J	Z	j	z
+	;	K	[k	{
,	<	L	¥	l	
-	=	M]	m	}
.	>	N	^	n	~
/	?	O	_	o	

文字に関するJIS標準

- ASCII(1963)
- JISX0201(1969)

- 初版制定年度から考えても、日本語がカタカナだけとはいえ出るだけで大きな前進
- 通貨記号がないと実質的に利用できないため、¥と\の違いはどうしてもよかったと思われる。

今回のVista問題は一体何の問題？

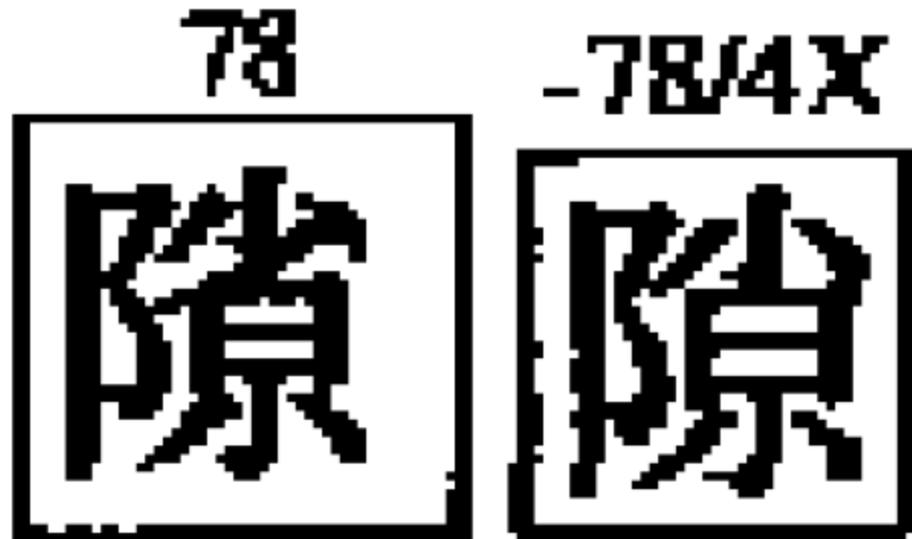
- 字形が変わる
- 字が増える
- 結合文字の正式対応

字形が変わる

いまままでも
散々変わって
います。

字形が変わる(JISX0208の変遷)

- 78 1978年2月1日刊行第1次規格に用いられた字形(第2次規格で改変)。
- 78 誤 第1次規格の正誤票で誤とされた字形で、誤字形であったもの。当該区点位置当する区点位置は、51-48(囓)、54-82(幣)、73-28(藝)、80-19(雌)のについては、附属書7“区点位置詳説”に示す。
- 78/1 第1次規格第1刷に用いられ、1978年11月発行の正誤票で置換えられた当該区点位置に包摂される。
- 78/4 第1次規格第4刷より前の規格票に用いられ、第4刷附属の正誤票で置換えられ、当該区点位置に包摂される。
- 78/4X 第1次規格第4刷より前の規格票の字形索引に用いられ、第4刷附属の正誤票で置換えられ、当該区点位置に包摂される。
- 78/4 正 第1次規格第4刷附属の正誤票で置換えが指示され、当該区点位置に包摂される。
- 78/4- 第1次規格第4刷以降の第1次規格で用いられた字形。
- 78/5 第1次規格第5刷だけに見える字形。
- 83 1983年の第2次規格に用いられた字形(第3次規格で改変)。
- 78-83 第1次規格・第2次規格を通じて用いられた字形。なお、この規格の例示字体の字形は、第3次規格(1990年)で改変された。



字形が変わる

今回の変更は2000年の国語審議会の審議がベースになっています。

この2000年の国語審議会の答申のポイントは3つ

- 表外漢字字体表
 - 今回の範囲
- 国際社会に対応する日本語の在り方
 - Hirotooshi, Nakaと書くかNAKA Hirotooshiと書くか等
- 現在社会における敬意表現
 - 敬語についてなど。この後文化審議会 国語分科会(国語審議会の現在の継承機関) 敬語小委員会で、5種類に分けるなどが最近の話題。

表外漢字字体表についてのポイント

印刷標準字体

字体の中で標準とする字形は常用漢字を除き康熙字典に原点を見出すこと。

3 部首許容



しんにゆう、しめすへん、しょくへんは昔より下の形を印刷で使ってきたから、特別に許す。

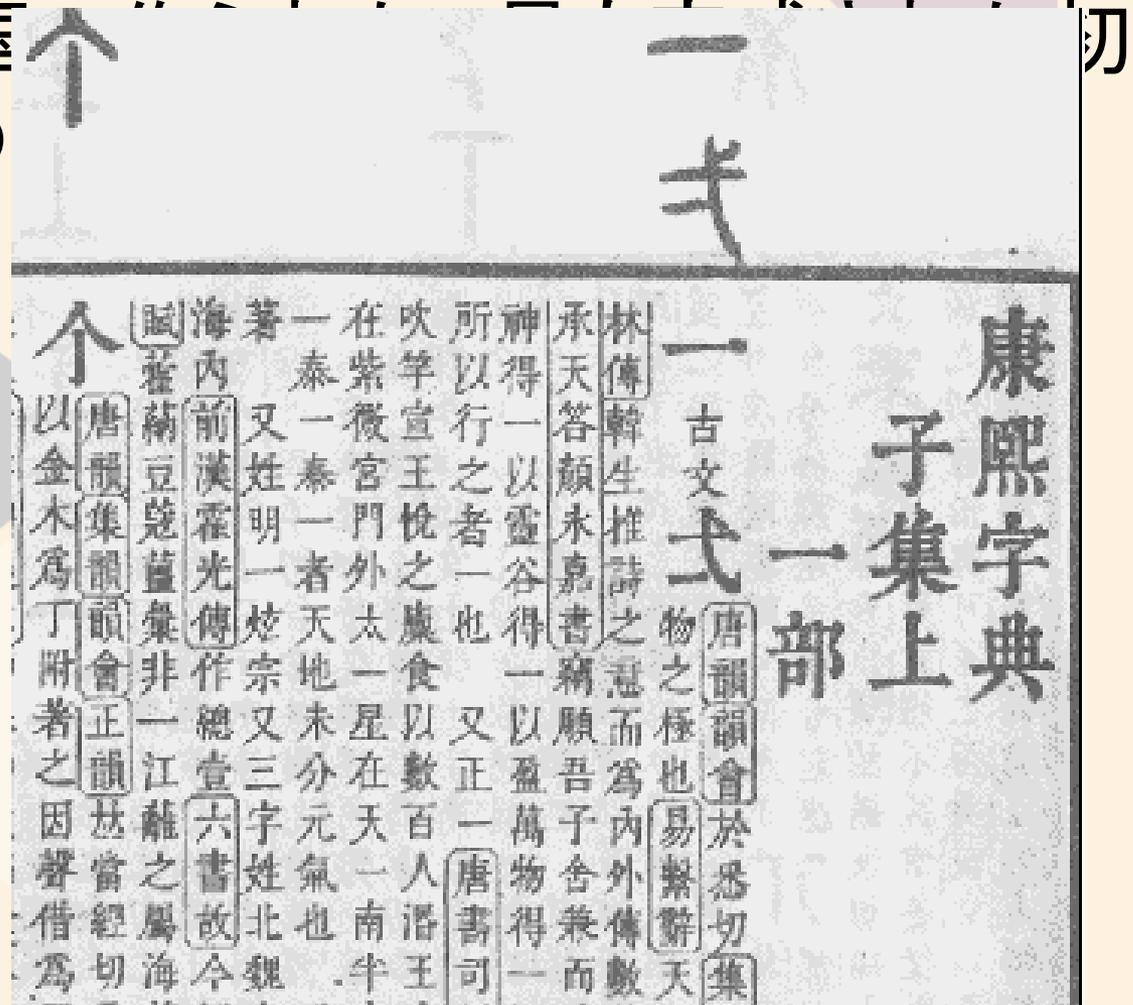
そもそも康熙(熙)字典ってなによ？

- 1716年に中国で作られた、最も完成された初めての漢字の事典



そもそも康熙(熙)字典ってなによ？

- 1716年に中国
めての漢字の



常用(当用)漢字vs表外漢字

- 現在の常用漢字は1946(昭和二十一年)/1/16に吉田茂首相の名前で出されたものが最初。(当用漢字表)
- 1949(昭和二十四年)/4/28に字体の変更などが大掛かりに行われた。
- 澁谷區 → 渋谷区と変更されたのは戦後の漢字行政の決定による。
- 區は区とされたにもかかわらず、森鷗外の鷗の字は鷗に戻る。

常用漢字

- 常用漢字自体は今後定期的に改定しようとしている。
- 新常用漢字表を平成十九年度の文化審議会で策定するような方向
- 常用漢字表に表外漢字から採用されると、代表字形も変わるかもしれない。

異体字をどうするの？

- 漚(U+6F80, JIS213:1-63-8)
- 漚(U+6F81, JIS213:1-63-7)
- 漚(U+6E0B, JIS213:1-29-34)
- 区(U+533A, JIS213:1-22-72)
- 區(U+5340, JIS213:1-50-31)

異体字をどうするの？

- .NET System.String
 - PS C:¥Users¥localnaka> "渋" -eq "澀"
 - False
 - PS C:¥Users¥localnaka> "渋" -eq "澁"
 - False
- .NET System.Data.SqlTypes.SqlString
 - \$a = New-Object Data.SqlTypes.SqlString "渋"
 - \$b = New-Object Data.SqlTypes.SqlString "澀"
 - \$a -eq \$b
- SQL Server 2005
 - declare @a table(col nvarchar(100))
 - insert into @a values('渋')
 - insert into @a values('澁')
 - insert into @a values('澀')
 - select * from @a where [col] collate Japanese_90_CI_AI = '渋'

異体字をどうするの？

- .NET System.String

- PS C:¥Users¥localnaka> "渋" -eq "澁"
- False
- PS C:¥Users¥localnaka> "渋" -eq "澁"
- False

- .NET System.Data.SqlTypes.SqlString

- \$a = New-Object System.Data.SqlTypes.SqlString "渋"
- \$b = New-Object System.Data.SqlTypes.SqlString "澁"
- \$a -eq \$b

- SQL Server 2005

- declare @a table(col nvarchar(100))
- insert into @a values('渋')
- insert into @a values('澁')
- insert into @a values('澁')
- select * from @a where [col] collate Japanese_90_CI_AI = '渋'

全部だめ

今回のVista問題は一体何の問題？

- 字形が変わる
- 字が増える
- 結合文字の正式対応

今回のVista問題は一体何の問題？

Unicode対応 してないの？

今回のVista問題は一体何の問題？

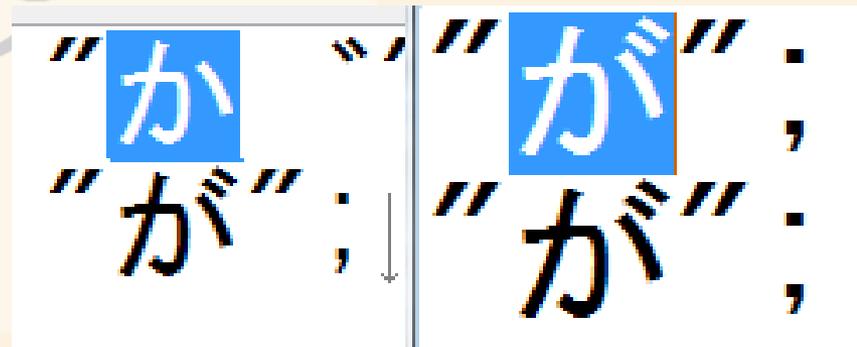
- 字形が変わる
- 字が増える
- 結合文字の正式対応

Unicode結合文字をどうするの

- サロゲートペアのことではありません。

304B	か	HIRAGANA LETTER KA
304C	が	HIRAGANA LETTER GA
		≡ 304B か 3099 ゝ
304D	き	HIRAGANA LETTER KI

- “が”という文字はU+304Cで定義しているが、U+304B, U+3099も同様とみなすという意味。
- Windows Vistaから正式に対応



Unicode結合文字をどうするの

- **.NET System.String1 (ただのEqual)**
 - string a = "が";
 - string b = "が";
 - MessageBox.Show((a + "==" + b + "==" + (a == b).ToString()).ToString());
- **.NET System.String1 (カルチャ依存)**
 - MessageBox.Show((a + "==" + b + "==" + (string.Equals(a, b, StringComparison.CurrentCulture)).ToString()).ToString());
- **.NET System.Data.SqlTypes.SqlString**
 - System.Data.SqlTypes.SqlString a = new System.Data.SqlTypes.SqlString("が");
 - System.Data.SqlTypes.SqlString b = new System.Data.SqlTypes.SqlString("が");
 - MessageBox.Show((a + "==" + b + "==" + (a == b).ToString()).ToString());
- **SQL Server 2005**
 - declare @a table(col nvarchar(100))
 - insert into @a values(nchar(12363) + nchar(12441))
 - insert into @a values('が')
 - select * from @a where [col] = 'が'

Unicode結合文字をどうするの

- .NET System.String1(ただのEqual)



- string a = "が";
- string b = "が";
- MessageBox.Show((a + "==" + b + "==" + (a == b)).ToString()).ToString());

- .NET System.String1(カルチャ依存)

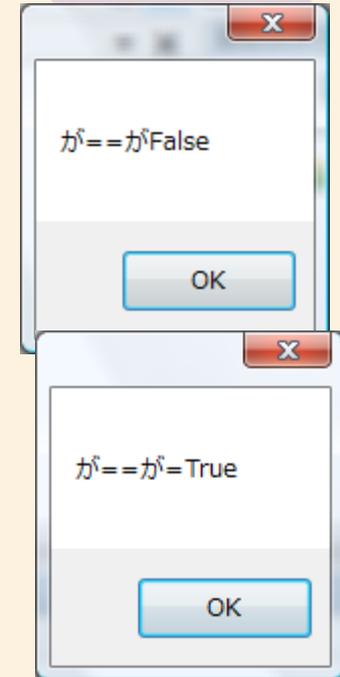
- MessageBox.Show((a + "==" + b + "==" + (string.Equals(a, b, StringComparison.CurrentCulture)).ToString()).ToString());

- .NET System.Data.SqlTypes.SqlString

- System.Data.SqlTypes.SqlString a = new System.Data.SqlTypes.SqlString("が");
- System.Data.SqlTypes.SqlString b = new System.Data.SqlTypes.SqlString("が");
- MessageBox.Show((a + "==" + b + "==" + (a == b)).ToString()).ToString());

- SQL Server 2005

- declare @a table(col nvarchar(100))
- insert into @a values(nchar(12363) + nchar(12441))
- insert into @a values('が')
- select * from @a where [col] = 'が'





そんなことより

繰り返し文字をどうするの

			(5)	(4)	(3)	(2)	(1)			
3031	く	VERTICAL KANA REPEAT MARK								
3032	ぐ	VERTICAL KANA SOUND MARK								
		• the preceding preferred to the								
3033	/	VERTICAL KANA SOUND MARK 1	ひらり	くり返し	代る	一つ	ばら	しげ	しみ	いよ
3034	／	VERTICAL KANA SOUND MARK 1	く	く	く	く	く	く	く	く
		• the preceding conjunction with								
3035	＼	VERTICAL KANA SOUND MARK 1	エッサッサ	知らず	思ひ	ころ	しば	それ	ます	く
			く	く	く	く	く	く	く	く
					散り					
					く					

くりかへし符号の使ひ方[をどり字法](案)

繰り返し文字をどうするの

3004	々	JAPANESE INDUSTRIAL STANDARD SY
3005	々	IDEOGRAP
3006	々	IDEOGRAP

(5)	(4)	(3)	(2)	(1)
双葉山々々々	一歩々々 賛成々々	正々 堂々 年々 歳々	我々 <small>われ</small> 近々 <small>きん</small> 近々 <small>ちか</small>	世々 <small>よ</small> 個々 <small>こ</small> 日々 <small>ひ</small>

くりかへし符号の使ひ方[をどり字法](案)

どうするの？

- 正假名 vs 現代仮名

– 言う = 言ふ

- 文語体 vs 口語体

– てふてふ = ちょうちょう

どうするの？

- 送りがなのゆれ

- 味わう=味う

- 国語表記の基準例外3で前者を正としている

- 当て字の違い

- 変える、換える、替える

- Changeる
 - Exchangeる
 - Replaceる

どうするの？

- 半角 vs 全角

- 1=1

- 半角と全角という歴史から、すべて(?)の文字に全角版が存在する。

- 英文スペルの同一字形

- D(U+13A0チェロキー)

- A(U+0410キリル)

完全なユニバーサルフォントないし・・・

	1D10	1D11	1D12	1D13	1D14	1D15	1D16	1D17	1D18	1D19	1D1A	1D1B	1D1C	1D1D
0														
1														
2														
3														
4														
5														
6														
7														

Unicode (追加多言語面) - 音楽記号

メイリオ

文字カテゴリ

- Unicode (基本多言語面)
- Unicode (追加多言語面)
- 線文字 B 音節
- 線文字 B 表意文字
- エーゲ数字
- 古代イタリア
- ゴート文字
- ウガリト
- デザレット
- シェイヴイアン
- オスマニア
- キプロス
- ビザンチン音楽記号
- 音楽記号**
- 太玄經記号
- 数学英数字記号
- Unicode (追加漢字面)
- Unicode (15 面)
- Unicode (16 面)
- シフト JIS
- JIS X 0208

	0	1	2	3	4	5	6
U+1D100	<input type="checkbox"/>						
U+1D110	<input type="checkbox"/>						
U+1D120	<input type="checkbox"/>						
U+1D130	<input type="checkbox"/>						
U+1D140	<input type="checkbox"/>						
U+1D150	<input type="checkbox"/>						
U+1D160	<input type="checkbox"/>						
U+1D170	<input type="checkbox"/>						
U+1D180	<input type="checkbox"/>						
U+1D190	<input type="checkbox"/>						

登録されていない漢字は？

- 今昔文字鏡

- 過去に一度でも出現した文字を分けて登録する方針

- 字形主義

文字収録範囲

今昔文字鏡16万字

大漢和辞典(大修館書店)5万字

Unicode 2.7万字

JISX0221(ISO/IEC10646)

JIS 第1・第2水準 + JIS 第3・第4水準
JISX0213
6,355字 + 3,695字

日本・中国・台湾・韓国・ベトナムの漢字
甲骨文字、西夏文字、水族文字…

あたらしい漢字政策が取られたら？

- 日本、韓国、北朝鮮、中国(香港)、台湾、ベトナムあたりが現在の漢字ユーザ
- 国の施策で漢字の省略を奨励したらどうするの？
- 字体は同じだけど、字形が大きく変わる
- その字形は別の国で使っている。
- →変更できない。
- 国別主義で解決できるのか？
 - 同一字形の別コードはフィッシングを生む

日本語は生きている。今
後も入れ替え、変更は
発生する。

固定化して考えるはなら
ない。

Microsoft®

ready
for a **new day**

 **Office** Microsoft®

 **Windows Vista™**

Microsoft
Exchange Server 2007

参考文献など

Michel Caplan(International Fundamentals team)

<http://blogs.msdn.com/michkap>

JIS X 0213:2004 対応と新日本語フォント「メイリオ」について

http://www.microsoft.com/japan/windows/products/windowsvista/jp_font/default.mspx

国語審議会

http://www.mext.go.jp/b_menu/shingi/12/kokugo/index.htm

青空文庫(当用漢字表など)

http://aozora.gr.jp/kanji_table/

言葉言葉言葉

<http://members.jcom.home.ne.jp/w3c/>

Unicode 表

<http://www.unicode.org/charts/>

国語表記の基準

<http://www.bunka.go.jp/kokugo/frame.asp?tm=20070409103237>

文字コード表に親しもう

IME2007の文字コード表は秀逸

IME パッド - 文字一覧

JIS X 0213 (2面)

文字カテゴリ

- Unicode (基本多言語面)
- Unicode (追加多言語面)
- Unicode (追加漢字面)
- Unicode (15面)
- Unicode (16面)
- シフト JIS
- JIS X 0208
- JIS X 0212
- JIS X 0213 (1面)
- JIS X 0213 (2面)

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
2-1-00		ㄥ	ㄑ	ㄒ	ㄓ	ㄔ	ㄕ	ㄖ	ㄗ	ㄘ
2-1-10	么	辰	丞	肩	自	し	乚	糸	充	襄
2-1-20	疊	イ	へ	人	亍	亊				
2-1-30	倅	倅	倅	倅	倅	倅				
2-1-40	倅	倅	倅	倅	倅	倅				
2-1-50	倅	倅	倅	倅	倅	倅				
2-1-60	倅	倅	倅	倅	倅	倅				
2-1-70	倅	倅	倅	倅	倅	倅				

文字コード表

フォント(F): Arial

ヘルプ(H)

!	"	#	\$	%	&	'	()	*	+	,	-	.	/	0	1	2	3	4
5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?	@	A	B	C	D	E	F	G	H
I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[\
]	^	_	`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p
q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{		}	~		ı	ç	£	¤	¥
ı	§	ˆ	©	ª	«	¬	-	®	¯	°	±	²	³	´	µ	¶	·	¸	¹
º	»	¼	½	¾	¿	À	Á	Â	Ã	Ä	Å	Æ	Ç	È	É	Ê	Ë	Ì	Í
Î	Ï	Ð	Ñ	Ò	Ó	Ô	Õ	Ö	×	Ø	Ù	Ú	Û	Ü	Ý	Þ	ß	à	á
â	ã	ä	å	æ	ç	è	é	ê	ë	ì	í	î	ï	ð	ñ	ò	ó	ô	õ
ö	÷	ø	ù	ú	û	ü	ý	þ	ÿ	Ā	ā	Ă	ă	Ą	ą	Ć	ć	Ĉ	ĉ

コピーする文字(A):

選択(S)

コピー(C)

詳細表示(V)

U+0021: Exclamation Mark

Windowsの文字コード表
追加面に対応してないけど、文
字名が出るので、ちょっと便利

